

SUPERHERO

POUR JOUER CE JEU . . .

La première chose à faire est d'explorer le labyrinthe et de trouver les quatre dons magiques que Venus a dissimulé pour vous: ceux-ci vous doteront de pouvoirs surnaturels. Cherchez les Bottes magiques (POWER BOOTS) qui vous permettront d'avancer en faisant des bonds . . . le Marteau de Guerre qui revient à son envoyeur (RETURNING WARHAMMER), pour massacrer des myriades de monstres et de goules dans les couloirs... un Sac TransDimensionnel (TRANS-DIMENSIONAL BAG) qui annule la masse et la taille d'un objet, permettant ainsi de le transporter facilement... et un Casque Mystique (MYSTICAL HELMET), qui vous destine à être comblé des présents des Dieux vigilants.

LES TRESORS DES DIEUX

Une fois que vous aurez le Casque Mystique, des dons divins vous seront accordés de temps en temps, alors que vous parcourez les couloirs du labyrinthe. Ces dons pourront être: Les clefs Téléport pour utiliser les "téléports" . . . les Souliers Ailés de Mercure pour courir plus vite (mais seulement de façon momentanée) . . . un Paralyseur pour éliminer les

monstres dans les couloirs. . . de l'or pour acheter des objets aux Marchands . . . et des activateurs ESP qui, une fois dans les Orbes ESP (dans certaines pièces), vous guideront vers le prochain Esprit du Gardien - vert signifiant que vous êtes dans la bonne direction; rouge dans la mauvaise direction.

SONT EGALEMENT DANS CE JEU . . .

Les Marchands créatures sans corps et aux oreilles ailées. Avec votre or, vous pouvez leur acheter des objets (des vies supplémentaires, des paralyseurs, des clefs "téléport", des renseignements) ou jouer à des jeux d'argent avec eux! Foncez à tout allure dans un marchand pour l'activer.

Des Sphères d'Énergie - Ce sont des boules floues que vous trouverez dans certaines des pièces - Elles se dirigent sur vous et vous tuent, sauf si vous réussissez à sauter sur elles.

Les Gardiens - Dans les couloirs, l'un des cinq gardiens diaboliques barrera parfois votre passage. On ne peut les vaincre qu'en capturant leur esprit; ces esprits sont cachés dans des pièces du labyrinthe

Chaque fois que vous capturez l'Esprit d'un Gardien vous serez envoyé dans la DEAD ZONE - si vous survivez on vous accordera une vie supplémentaire.

Pour terminer ce jeu, il faut éliminer les cinq Gardiens, puis entrer dans la pièce que surveillait le dernier Gardien. Chaque fois que vous arrêtez le jeu, l'écran PLAYER STATUS s'affiche. Ceci vous indiquera beaucoup, dont les objets magiques de Venus que vous avez trouvés; vous possédez ceux qui s'affichent en jaune