

# SUPER WONDER BOY



## PLAYER'S GUIDE

---

# SUPER WONDER BOY

---

## WONDERBOY AU PAYS DES MONSTRES

**Wonderboy est de retour!** Cette fois, c'est un adolescent aventureux qui doit abattre le féroce dragon MEKA, qui crache le feu, pour que la paix retourne au Pays des Merveilles. Tom-Tom se mesure aux plus maléfiques monstres jamais connus. Des anacondas diaboliques, des vicieuses chauves-souris vampires, des hommes de boue fous et des squelettes hurlants, pour n'en citer que quelques-uns.

Prenez des trésors sur votre chemin pour vous donner des forces et de la protection. Des potions revivifiantes pour remonter les niveaux de vie, des tourbillons pour les batailles à distance et des bottes ailées pour vous envoler.

Devant vous, le défi suprême — une aventure cauchemardesque mettant en scène le bien contre le mal, car encore une fois le peuple pacifique du Pays des Merveilles fait appel à Wonderboy pour le délivrer des griffes de MEKA et de ses monstres meurtriers!!

Le futur du Pays des Merveilles est maintenant entre vos mains!

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

**C64 cassette** Insérez votre cassette dans le lecteur de cassettes. Maintenez les touches SHIFT et RUN/STOP enfoncées en même temps.

**C64 disquette** Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes. Tapez LOAD''\*',8,1 et appuyez sur RETURN.

**C128** Tapez GO64 puis appuyez sur RETURN. Quand le message de guidage paraît sur l'écran, tapez Y puis RETURN et suivez les instructions pour le C64.

**Spectrum cassette** Insérez la cassette dans votre lecteur de cassettes et tapez LOAD'' '' puis appuyez sur la touche ENTER. Puis appuyez sur la touche PLAY du lecteur.

**Amstrad disquette** Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes. Tapez RUN''DISC et appuyez sur ENTER.

**Amstrad cassette** Appuyez sur CTRL et la petite touche ENTER. Appuyez sur la touche PLAY du lecteur.

**Atari ST** Insérez la disquette dans le lecteur A et mettez l'ordinateur en marche.

**Amiga** Allumez l'ordinateur et attendez le message de guidage WORKBENCH, puis insérez la disquette de jeu.

## COMMANDES

MANETTE	— GAUCHE	←GAUCHE
''	— DROIT	→DROITE
''	— HAUT	SAUT
	BAS	BAS
''	— BAS + TIR	TIR ARME SPÉCIALES
''	— TIR	TIR
CLAVIER	— BARRE ESPACE	ENTRE PAR LA PORTE
P	— PAUSE	

Sur le Spectrum/Amstrad, il faut appuyer 1/2/3 pour les options dans les magazines à la place de faire bouger le curseur avec la manette et de choisir dans toutes les autres versions.

## COMMANDES CLAVIER SPECTRUM

Saut/haut	— S
Gauche	— N
Droite	— M
Bas	— X
Arme spéciale	— Bas et tir
Tir	— CAPS SHIFT ou SYMBOL SHIFT
BARRE ESPACE	— FRAPPER (pour entrer par les portes)
P	— Pause
Q	— Quitter

## **DIFFICULTIES DE CHARGEMENT**

Nous cherchons constamment à améliorer la qualité de notre gamme de produits et nous avons développé des niveaux élevés de contrôle de qualité pour vous apporter ce produit. Si vous rencontrez des difficultés pendant le chargement, il est improbable que la faute soit autre que le produit lui-même. Nous vous suggérons donc d'éteindre votre ordinateur et de suivre à nouveau et *avec soin* les instructions de chargement, en vérifiant que vous utilisez bien les instructions se rapportant à votre ordinateur et à votre logiciel. Si vous avez toujours des problèmes, consultez le manuel de l'Utilisateur que vous avez reçu avec votre ordinateur ou demandez l'avis de votre fournisseur de logiciel. Si les difficultés persistent après que vous ayez vérifié tout votre hardware, nous vous suggérons de renvoyer le jeu à la maison où vous l'avez acheté.

**Renseignements des clients/Assistance Technique 0734 310003**

**ACTIVISION UK LTD, Blake House, Manor Farm Road, Reading RG2 0JN.**

## **AUTEURS**

SUPERWONDERBOY™ et SEGA® sont des marques déposées de SEGA ENTERPRISES LTD. Ce jeu a été fabriqué sous licence de Sega Enterprises Ltd., Japan ©SEGA 1987, 1989.

Commercialisé et distribué par Activision (UK) Ltd.

C64 musique par:	Jim Smart
Amstrad/Spectrum effets sonores:	David Whittaker
Amiga/ST musique par:	David Whittaker
Codage par:	Images Design

Une Production Software Studios.