

# **SUPER SCRAMBLE SIMULATOR™**

## **SCENARIO**

Attaquez-vous à l'ultime défi de moto-cross. Ce jeu de simulation vous emmène sur 15 terrains éreintants, figurant des collines d'inclinaison de 1:2 des ruisseaux, des obstacles d'eau, des rondins, des voitures et des camions. Contrôlez votre accélération, votre freinage et vos changements de vitesse (évitez de caler) pendant votre course contre la montre.

## **JEU**

Le jeu comprend 15 parcours divisés en 5 séries de trois. Il y a trois séries de parcours dans la boue et deux séries de parcours sur béton. Au cours d'une série les parcours peuvent être sauvegardés dans n'importe quel ordre mais la série entière doit être complétée avant d'aller à la suivante. Si vous ne finissez pas le parcours dans le temps limite le jeu se terminera.

Chaque parcours doit être complété le plus rapidement possible pour achever un score maximum. Vous serez pénalisé dans votre temps, si vous n'arrivez pas à franchir un obstacle correctement, si vous vous écartez du parcours si vous avez un accident ou si vous calez. Des points supplémentaires vous seront accordés à la fin de chaque parcours pour le temps non-utilisé.

## **PLAN DE L'ECRAN**

ECRAN DU HAUT – Une vue détaillée de la moto sur le parcours et des obstacles qu'elle franchit.

ECRAN DU MILIEU – Vue montrant la position des joueurs et quelques mètres devant eux.

ECRAN DU BAS – (de gauche à droite)

1. Chronomètre.

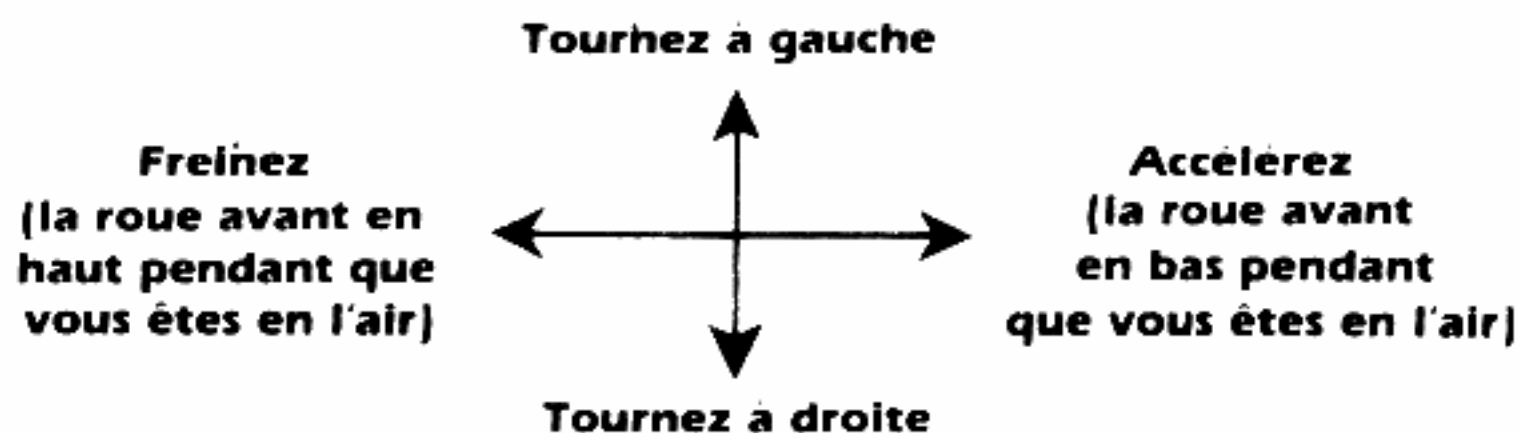
2. Tableau de bord – le cadran gauche est l'indicateur de vitesse. Les lumières centrales sont celles des différentes vitesses (toutes vertes – point mort, rouge en bas – première, rouge au milieu – seconde, rouge en haut – troisième). Le cadran à droite est le compte-tours.
3. Votre score.

## CONTROLES

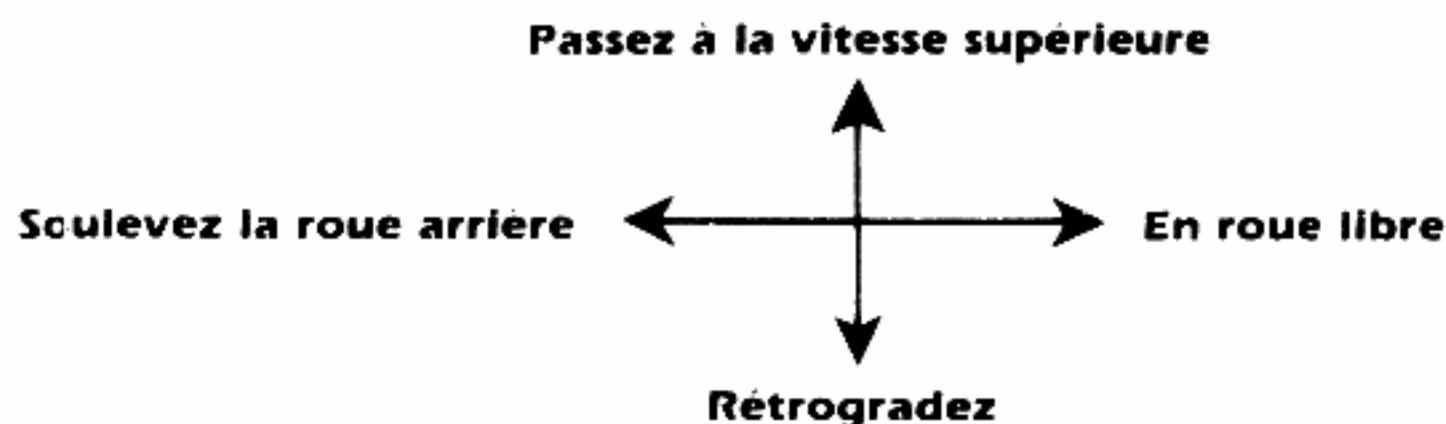
Tous les contrôles et toutes les options sont au manche à balai excepté:  
Pause – P.

## MANCHE A BALAI

Sans le bouton de TIR presse:



Avec le bouton de TIR pressé



Manche à balai dans la position centrale avec le bouton de TIR pressé –  
Esquivez