

SUPER PIPELINE II

LE BUT DU JEU

Voilà, le contremaître Fred est bien ennuyé. Les vannes DOIVENT rester ouvertes et les barils DOIVENT toujours être pleins, ou alors le cheik Aleg, le propriétaire de l'Installation, lui fait la peau... et ses manières sont des plus désagréables.

Le problème, c'est qu'au cours de la nuit l'atelier s'est détraqué. Des cohortes sans nombre de perceuses folles, de marteaux et d'objets pointus parcourent les tuyaux en essayant d'y percer des trous.

Cela doit immédiatement cesser.

Car ces trous dans les tuyaux sont autant de trous dans Fred. Et on comprend que notre héros n'apprécie pas, mais pas du tout de telles transformations de plomberie. Pour repousser les attaques, Fred a recours à un pistolet et fait appel à une floppée d'assistants de bonne volonté mais quelque peu empotés (soit-dit en passant, ils s'appellent tous Will). Si ces outils malveillants arrivent à crever un tuyau, un Will peut les réparer - naturellement il ne faudra pas qu'il soit déranger pendant qu'il effectue la réparation, à l'aide de son fidèle tournevis irlandais (un marteau !). Une petite complication intervient : le technicien de la partie adverse a renversé sur les tuyaux une colonie entière d'insectes appartenant à sa Majesté Royale - et ceux-ci sont franchement infects. Puisque vous vous apprêtez à assumer le rôle de Fred, il est normal que vous soyez averti au sujet des scorpions.

Remplissez les barils ! la citerne en haut de l'écran ne peut contenir qu'une certaine quantité et il faut que les tuyaux soient intacts pour remplir le nombre requis de récipients.

Tandis que le niveau monte, d'autres barils vous attendent en bas de l'écran. Vous devez faire en sorte qu'ils soient tous remplis. Bien sûr, la tâche devient de plus en plus difficile et au fur et à mesure de votre progression, les perceuses en folie seront elles aussi de plus en plus déterminées à vous arrêter. Pour réparer une fuite, vous devez déléguer un Will là où le tuyau est cassé. Pour avoir le contrôle sur l'ouvrier, passez-lui tout simplement dessus ! Et, il vous suivra n'importe où ! En positionnant Fred comme il faut, le pistolet aligné sur la cible, vous pouvez tirer sur les outils qui sabotent les tuyaux. A partir du moment où le niveau de citerne est plutôt en bas, vos résultats diminuent très rapidement et, si elle se vide - alors, laissez tomber.

STRATÉGIE

Vous pouvez utiliser tous les Will que vous voulez et ceci, sans perdre des points tant que Fred reste intact et... au boulot ! Cependant, le moindre contact avec un assaillant entraîne la chute des tuyaux de

Fred ou d'un Will. Les conséquences peuvent en être désastreuses. Employez s'il faut les ouvriers comme boucliers ; ils peuvent être sacrifiés car d'autres les remplaceront immédiatement. Faites en sorte que les barils se remplissent. Ne vous déplacez pas inutilement sur les tuyaux surtout au début car il deviendra de plus en plus difficile de défendre Fred à partir du moment où vous quittez le lieu où il a lui-même une ligne de feu directe le long du chemin que doivent emprunter ces horribles bêtes pour l'atteindre. Il est bon de rappeler que si vous avez failli compléter un écran et que les tuyaux sont cassés, il en reste peut être toutefois assez dans la conduite pour remplir le baril sans que vous ayez à la réparer. Dans ce cas là, défendez plutôt Fred.

Faites attention aux scorpions. Ils ne meurent pas facilement et ils pourchasseront Fred autour de la conduite. Prévoyez votre coup pour ne pas tomber dans leurs pattes.

LES CONTRÔLES

La manette

ou

dans le mode DEMO

1 - un joueur

2 - deux joueurs

K - clavier

J - manette

L - vie (3-8)

pour jouer SPACE or FIRE

dans le jeu

employez les commandes du curseur : (les touches numériques ci-dessus au n° 464).

SHIFT-FIRE

Les instructions de chargement.

Gardez le contrôle en bas et appuyez sur la petite touche ENTER.

Mastertronic se réserve tous les droits de reproduction sur le code du programme, la représentation graphique et le travail artistique.

De même, les droits sont réservés en ce qui concerne la location et la diffusion. La permission écrite de Mastertronic est exigée.

Aidez Fred et Will à garder le pipe-line en état de marche.

Aidez Fred dans ses efforts pour venir à bout d'objets fous et de scorpions féroces. Voilà un jeu tordant ! De l'action, de l'animation, vous vous amuserez sous les arcades ! Joueurs à vos manettes ! Un son, des images fantastiques !

Manette ou clavier.

Écrit par Andy Walker et Tony Gibson de TASKSET.
Produit au Royaume-Uni.

LES REPRÉSENTATIONS SUR ÉCRAN :
Visualisations sur COMMODORE.