

IVAN 'IRONMAN' STEWART'S

SPIDER

OFF ROAD

LES COMMANDES

Les versions CPC et Spectrum peuvent être jouées par un ou deux joueurs. Toutes les autres versions peuvent être jouées par un maximum de trois joueurs à la fois.

Amiga et ST

Pendant le mode Attract, F1 active la musique et les effets sonores, F2 active la musique uniquement, F3 active les effets sonores uniquement, F4 désactive la musique et les effets sonores et F10 vous permet de quitter la section des options.

Joueur 1, voiture rouge, utilise le joystick branché sur le Port 1.

Haut - Accélérer
Bas - Freiner

Gauche - A gauche
Droite - A droite
Feu - Nitro

Joueur 2, voiture jaune, utilise le joystick branché sur le Port 0.

Haut - Accélérer
Bas - Freiner
Gauche - A gauche
Droite - A droite
Feu - Nitro

Joueur 3, voiture bleue, utilise le clavier.

/, SHIFT DE GAUCHE, BARRE
D'ESPACEMENT - Accélérer
QWASZXULJKM ou , - A Gauche
ERDFCVOPL ou : - A droite
ALT ou BOUTON SHIFT DE DROITE - Nitro
Vous freinez automatiquement lorsque
vous relâchez la touche
d'accélération.

Pendant la partie, HELP met le jeu en pause et
ESC fait avorter le jeu.

C64/C128

Joueur 1, voiture rouge, utilise le joystick
branché sur le Port 2.

Haut - Accélérer
Bas - Freiner
Gauche - A gauche
Droite - A droite
Feu - Nitro

Joueur 2, voiture jaune, utilise le joystick
branché sur le Port 1.

Haut - Accelerer
Bas - Freiner
Gauche - A gauche
Droite - A droite
Feu - Nitro

Joueur 3, voiture bleue, utilise le clavier.

: - Accélérer
/ - Freiner
@ - A gauche
Flèche vers le Haut - A droite
; - Nitro

Pendant la partie, RUN/STOP met le jeu en pause et CTRL/HOME fait avorter un jeu sauvegardé.

Amstrad CPC

Les joueurs 1 (voiture rouge) et 2 (voiture blanche) peuvent choisir le joystick ou le clavier.

Joystick
Haut - Accélérer
Bas - Freiner
Gauche - A gauche
Droite - A droite
Feu - Nitro
Clavier
K - Accélérer
M - Freiner
Z - A gauche
X - A droite
ESPACEMENT - Nitro

OU

- Accélérer
- Freiner

A - A gauche

Z - A droite

ESPACEMENT - Nitro

Pendant la partie, P met le jeu en pause et Q quitte un jeu mis en pause. 1 active et désactive la musique du jeu.

Super Off Road

Course de Stade - L'expérience hors-route.

Votre but est simple: terminer meilleur pilote hors-route dans une série de courses se déroulant dans un stade. Quatre pilotes, dont jusqu'à 3 peuvent être contrôlés par l'ordinateur, prennent part à une série de huit pistes - et chaque piste est couverte dans le sens des aiguilles d'une montre et dans le sens contraire, donnant ainsi 16 configurations de course.

Basée sur le jeu d'arcade américain d'"Ivan Ironman" Stewart, "Super Off-Road", cette conversion est fidèle à l'original; quand vous chargez donc le jeu pour la première fois, chaque joueur doit introduire les détails qui seront utilisés plus tard sur les écrans des scores et des résultats de la course. Vous devez d'abord vous identifier avec un nom de trois lettres; utilisez le joystick ou le clavier pour placer le curseur sur les lettres de l'alphabet et cliquez sur Feu pour ajouter cette sélection à la zone portant votre nom.

Vous devez ensuite introduire la date de naissance de chaque pilote, selon la tradition de la course hors-route de compétition. La date que vous introduisez est affichée selon le style américain - le mois précédant le jour.

Vous devez enfin vous choisir une nationalité. Déplacez le curseur autour de l'écran et appuyez

sur Feu quand le curseur se trouve au-dessus du drapeau national de votre choix.

La vraie course peut commencer quand tous les joueurs auront terminé les séquences de préparation d'arcade.

L'Argent, les Tours et les Vies

Au début d'une nouvelle saison, les concurrents démarrent à égalité de chances - personne ne dispose d'argent en banque et chacun a trois "vies" sous forme de Crédits, valant chacune \$200.000. L'argent se gagne pendant la course: des sacs de dollars apparaissent périodiquement sur la piste; la première personne à rouler sur un Sac à Bonus le ramasse et en garde le contenu. De même, des récipients de carburant nitro apparaissent sur la piste de temps à autre; ramassez-les si vous pouvez. Les Nitros vous coûtent, en général, \$10.000 chacun et vous ne pouvez les acheter qu'avant le départ d'une course. Les Nitros à Bonus que vous ramassez pendant une course peuvent être utilisés immédiatement, si vous voulez...

Vous pouvez, bien sûr, gagner également de l'argent.

Dès qu'un pilote termine quatre tours, la course actuelle s'achève et le pilote est déclaré vainqueur. Les trois autres sont ensuite classés automatiquement, selon leurs positions à la fin de la course.

Si vous gagnez une course, vous gagnez \$100.000 dollars. La deuxième position rapporte \$90.000 et la troisième \$80.000 dollars. Même si vos talents de pilote ne sont pas très impressionnants, vous arrivez quand même à gagner \$70.000 dollars en terminant quatrième. Faites attention aux voitures

contrôlées par l'ordinateur - tout joueur qui est dépassé par l'une d'elles perd un crédit.

Les points s'obtiennent à un taux de 1 point pour chaque \$1000 dollars gagnés pendant la course et sont utilisés sur la table des hauts scores, à la fin du jeu, pour déterminer le classement général dans la compétition de la saison.

Chacun a trois vies au départ de la course. Si une des voitures contrôlées par l'ordinateur vous bat, vous perdez une vie.

Après chaque course, l'Ecran des Prix apparaît, indiquant la position de chaque pilote, de même que des chiffres représentant l'argent gagné et l'argent ramassé des sacs à bonus se trouvant sur la piste.

Si vous perdez un crédit et qu'il ne vous reste qu'un crédit, le compte à rebours entre en action et vous pouvez choisir de continuer en appuyant sur Feu avant que le compteur n'atteigne zéro. Si vous laissez le compteur "Continue Play" atteindre zéro, vous êtes alors retiré du jeu actuel et vous devez laisser les autres pilotes se disputer la victoire.

Comment Dépenser de l'Argent dans le "Magasin de la Vitesse".

Le menu du Magasin de la Vitesse apparaît entre deux courses et vous permet de dépenser l'argent que vous avez accumulé sur la piste et celui que vous avez gagné en remportant une course. L'affichage du haut indique le nombre de vies qu'il vous reste (représentées par des "crédits") et la quantité d'argent que vous avez amassée.

Cinq articles utiles sont en vente dans le magasin. Ils servent tous à améliorer la performance de votre véhicule. Vérifiez le

nombre d'accessoires qui ont déjà été installés dans votre voiture en jetant un coup d'œil sur la barre de chaque tableau.

Pour faire vos achats, placez le curseur au-dessus du tableau portant l'accessoire dont vous avez besoin et appuyez sur Feu pour l'acheter (si vous essayez d'acheter un article que vous ne pouvez pas vous permettre, un de vos crédits est automatiquement échangé contre \$200.000).

Après avoir fait vos achats, sélectionnez le tableau "Next Race" (Course Suivante) pour aller sur la piste.

Unités de Carburant Nitro

Vous pouvez en avoir un maximum de 99 - si, bien sûr, vous avez ramassé beaucoup d'argent ou de bonus durant les courses. Le tableau du compteur de tours qui est affiché pendant une course montre le nombre de Nitros que chaque joueur a en réserve.

Pendant une course, si vous appuyez sur le bouton Feu ou sur la touche Nitro, vous utilisez une unité de Nitro (si vous en avez une). Quand vous injectez le Nitro, vous accélérerez à une vitesse surprenante et le carburant de haute teneur est consommé.

Utilisez les Nitros au départ d'une course pour prendre de l'avance sur le groupe et chaque fois que vous vous voulez rattraper les autres concurrents!

Pneus

Vous pouvez acheter jusqu'à cinq qualités de pneus. Plus la qualité est bonne plus l'adhérence au sol de votre voiture est bonne: vous risquez moins de dérapage et le taux de tours de votre voiture s'améliore.

Amortisseurs

Votre voiture peut être équipée de jusqu'à cinq types d'amortisseurs. Plus vous en aurez, moins vous ressentirez les chocs. En améliorant le contact au sol de vos pneus, vous améliorez par là-même votre accélération et la prise de virages.

Accélération

En réglant votre moteur soigneusement, vous pouvez atteindre la vitesse maximum rapidement. Vous êtes limité à cinq unités d'accélération - chaque unité que vous achetez améliore votre performance.

Vitesse Maximum

Cet accessoire améliore la vitesse maximum de votre véhicule sans l'assistance des Nitros. Si vous équipez votre voiture de cinq accessoires de Vitesse Maximum et de cinq Unités d'Accélération, celle-ci ne pourra pas rouler plus vite sans les Nitros...