

SUPER CYCLE

Une course sur route ouverte – roue contre roue – les pistons sifflent et la caoutchouc brûle.

Voilà le challenge du Super Cycle

Choisissez avec soin votre machine et votre cuir: une dure épreuve vous attend.

Il existe plus de 7 courses et chaque course doit être terminée dans une limite de temps, avant de commencer la suivante. Ne tombez pas sous peine de perdre de précieuses secondes.

Les courses se déroulant le jour et la nuit, en ville, à la campagne, dans les collines, dans les montagnes ou dans le désert et à côté de Cap Canaveral. Chaque course pose un challenge unique avec de multiples obstacles.

Vous pouvez accélérer, manoeuvrer ou pousser les autres motards hors de la piste. Bonne chance! Il vaut mieux que vos réflexes soient aussi aigus que les tournants de la route devant vous.

LE BUT DU JEU

Chaque course doit être terminée dans un temps limité. Il faut surmonter les obstacles sans perdre de temps. Si vous avez mené au bout toutes les courses d'un niveau, vous recevrez un petit drapeau à damiers à côté de votre nom sur le tableau d'affichage.

DEBUT DE PROGRAMME:

AMSTRAD Casette: Appuyez sur **CTRL** et **SMALL ENTER** et puis sur **PLAY** du lecteur de cassettes.

AMSTRAD Disque: Tapez **RUN"DISK** et appuyez sur **ENTER**. Le jeu se chargera automatiquement.

CBM64 Casette: Appuyez sur **SHIFT** et **RUN/STOP** en même temps, puis **PLAY** sur le lecteur de cassettes.

CBM64 Disque : Placez le disque **SUPER CYCLE** dans le lecteur de disquettes, l'étiquette tournée vers la haut.

Avec la cartouche **FAST LOAD** , appuyez sur la touche **G=** en même temps que **RUN/STOP**.

Sans **FAST LOAD** tapez **LOAD"*",8,1**, et appuyez sur **RETURN**.

LES COMMANDES

Pour accélérer, inclinez la manette vers l'avant, pour freiner, inclinez vers l'arrière.

Inclinez la manette à droite ou à gauche pour diriger votre machine.

Il existe trois vitesses. Pour passer à une vitesse supérieure inclinez la manette vers l'avant et appuyez sur le bouton **FEU**. Pour passer à une vitesse inférieure, laissez la manette au centre et appuyez sur le bouton **FEU**.

Au centre de votre tableau de bord vous verrez trois lumières indiquant si vous vous trouvez en première, en seconde ou en troisième. La lumière du dessus correspond à la vitesse la plus élevée celle du bas à la vitesse la plus basse. Les lumières qui indiquent dans quelle vitesse vous vous trouvez seront allumées en jaune.

CLAVIER:

O – gauche

R – droit

A – ralentir

Z – accélérer

BARRE D'ESPACEMENT – changer de vitesse

LA COURSE

La durée de chaque course est limitée dans le temps. Le bas de votre tableau de bord vous indique le temps écoulé et le total de vos points. Plus la distance parcourue est grande, plus le total des points sera élevée.

Faites attention aux conditions de circulation et aux obstacles inhabituels.

Surveillez également les drapeaux de bonus. Renversez-les pour obtenir des points et du temps supplémentaire.

Faites tout avec précision pour arriver au top. Au top-score votre tableau d'affichage.

IMPORTANT: C64 version seulement. Veuillez ignorer l'instruction sur l'écran de rebobiner et insérer côté 2 car ceci n'est pas applicable pour cette version. Le jeu se chargera automatiquement d'un seul côté de la cassette.

© 1986 EPYX INC.