
STARQUAKE

La terre vient d'être prévenue qu'une planète instable émerge d'un trou noir au fin fond de la galaxie. Si le noyau de cette planète n'est pas reconstruit, il va exploser et provoquer un 'tremblement d'étoile' mettant en danger tout l'univers.

Une créature à contrôle biologique a été choisie pour cette mission superdangereuse - mais pourquoi avoir choisi **Blob** ? A cause de ses fascinantes capacités hybrides ? Ou de l'intelligence artificielle de son anti-cerveau ? Et bien non. Il a été choisi tout simplement parce que les vaisseaux spatiaux de ses chers collègues sont hors d'état de nuire. Alors **Blob** se met en route dans vers d'autres espaces dans son fidèle vaisseau, avec pour toute compagnie un ordinateur de bord et un atlas de la galaxie - Va-t-il réussir à mener à bien sa mission ?

Arrivera-t-il même jusqu'à sa destination ? Ou bien va-t-il sauter avec le reste de l'univers ?...

Qui vivra verra ! Il faudra pourtant répondre à ces questions et à bien d'autres avant qu'il ne soit trop tard !!!

COMMENT CONTROLER BLOB Clavier :

O Vers la gauche **A** Vers le bas ou mise en place de la passerelle

Barre d'espacement Tir **P** Vers la droite

G Vers le haut ou ramassage d'un objet

Il existe également une option vous permettant de redéfinir les touches

Manette de jeux :

Vous pouvez aussi vous servir de la manette de jeux.

Pour suspendre le jeu, appuyez sur **DEL**. Vous pourrez le reprendre en appuyant sur une touche quelconque ou en manoeuvrant la manette de jeux.

Pour interrompre le jeu, appuyez simultanément sur les touches **SHIFT/ESC**.

ATLAS DE LA GALAXIE

Blob
Marche
Vol
Jette
Touche de suspension
Ascenseurs anti-gravité
Etoiles
Destruction d'armes
Noyau de la planète
Electrons
Destruction de rayons
Groupe d'énergie
Option d'interruption
Bidule flexible
Pyramides Chocops
Huile
Sauterelle spatiale
Passerelle
Armes
Vies supplémentaires
Ensemble de rechargement
Passages secrets
Fleurs
Panneau indicateur

Télétransport
Plantes
Pics
Broussailles lunaires
Plates-formes
Cartes d'accès
Fragments de noyau
Nuage très dense
Paysage lunaire rocheux
Structures moléculaires
Picux mortels
Aires pour sauterelles sp.
Objets destructeurs
Ecluses spatiales
Options de la manette
Sons superbes
Clé
Airs musicaux
Touches définies
Vaisseau spatial
Squeletonauts
Pièges destructeurs
Champignons

Bubble Bus Software

87 High Street, Tonbridge, Kent TN9 1RX. Angleterre

Copyright © 1985 Bubble Bus Software. Tous droits réservés.
Ce programme ne peut être dupliqué, copié, transmis, loué ou
reproduit, sous quelque forme que ce soit ou par n'importe
quel moyen, sans en avoir reçu l'autorisation préalable par
écrit de Bubble Bus Software.

CASSETTE:

Appuyez simultanément sur les touches CTRL et
ENTER.

COMMENT CHARGER LE JEU

DISQUETTE:

Insérez la disquette, tapez CPM, appuyez sur RETURN.
Puis sélectionnez le jeu en appuyant sur 1 ou 2.