

STAR WARS

CHARGEMENT :

AMSTRAD CPC CASSETTE : appuyez sur CTRL et sur la petite touche ENTER. Appuyez ensuite sur la touche PLAY du magnétophone puis sur une touche quelconque du clavier.

AMSTRAD DISQUETTE : tapez RUN "STAR"

LE JEU :

LES CONTROLES

les contrôles peuvent se faire au joystick ou au clavier. Pour les contrôles clavier, suivez les instructions à l'écran, soit :

Q	: EN HAUT (up)	A	: EN BAS (down)
O	: A GAUCHE (left)	P	: A DROITE (right)
TIR	: barre d'espace (space).		

On vous demandera de confirmer votre choix en appuyant sur Y (oui) si vous désirez conserver ces touches. Si vous appuyez sur N, vous pourrez redéfinir les touches de contrôles les unes après les autres.

LE JEU : vous endossez le rôle de Luke Skywalker à bord de son vaisseau spatial X-fighter. Vous allez d'attaque en attaque afin d'éliminer l'étoile de la mort.

Chaque vague d'attaquants comprend trois séquences :

SEQUENCE 1 : Combat d'avions de chasse dans les profondeurs de l'espace.

Lorsque vous approchez de l'étoile de la mort, vous devez abattre les Tie-fighters tout en évitant leurs missiles mortels.

SEQUENCE 2 : LES TOURS

Après votre atterrissage sur l'étoile de la mort, vous devrez survivre aux attaques de leurs tours équipées de lasers surgissant du sol.

SEQUENCE 3 : DANS LES TRANCHÉES

Enfin, vous plongez dans une tranchée pour atteindre votre but ultime : le port de lancement. Si vous réussissez à frapper le port de lancement, vous ferez exploser l'étoile de la mort.

Au début, vous détenez un certain nombre de "points de protection". Ceux-ci diminueront, si vous êtes touché par un missile ennemi, si vous entrez en collision avec un tie-fighter, une tour ou une barrière de laser. A la fin de chaque vague, vous recevrez des points supplémentaires et des bonus pour chaque point de protection restant.

Si vous les avez tous perdus, votre X-fighter explosera et le jeu sera fini.

LES SCORES :

Si vous touchez ou si vous détruisez les différentes cibles, vous augmenterez le total de vos points pendant le jeu. Voici une liste des points que vous marquez :

MISSILE	33 POINTS
TIE-FIGHTER	1.000 POINTS
TOUR	200 POINTS
TOURELLE DE TRANCHÉE	100 POINTS
PORT D'ÉCHAPPEMENT	25.000 POINTS

Les dix meilleurs scores s'afficheront au tableau des scores.

CHOISISSEZ LE NIVEAU DE DIFFICULTÉ

Vous avez tout d'abord la possibilité de choisir la vague que vous désirez (1, 3, ou 5 par ordre de difficulté croissante) au début de chaque partie, avec un score de départ de 0, 400.000 ou 800.000 points. Nous conseillons aux débutants de choisir la première vague.

Pour sélectionner votre vague de départ, amenez le curseur sur l'icône appropriée puis appuyez sur le bouton de tir ou sur la barre d'espace (sauf si vous avez sélectionné une autre touche pour le tir).

BONNE CHANCE !