

SPEEDKING –

Le jeu de course de motocyclette à l'action de roue-à-roue d'une vitesse élevée palpitante contre 19 autres motocyclistes déterminés. Atteignez la classe mondiale avec les trois niveaux de difficultés sur 10 circuits célèbres du monde. Mettez votre casque et prenez plaisir au défi fantastique de la course de motocyclette de grande performance à 400 km/h!

- 10 circuits célèbres de monde
- 3 niveaux de difficultés
- Moto de grande performance à 6 vitesses
- 19 autres concurrents
- Affichage de meilleure position, meilleur temps, record de tours
- Compatible avec manche à balai

COMMANDES

	Manche à balai	Clavier
Accélération	Bouton de tir	Espacement
Pencher vers la gauche	Gauche	M
Pencher vers la droite	Droite	N
Vitesse inférieure	En avant	A
Vitesse supérieure	En arrière	Z
ESC pour jeu		

Les 6 vitesses sont sélectionnées au moyen du mouvement avant/arrière du manche à balai ou des touches A et Z. Chaque vitesse correspond à un régime particulier de vitesse. Accélérez ou freinez en appuyant sur le bouton de tir, Fire (ou la barre d'espacement). L'accélération et le freinage sont affectés par la relation vitesse/vélocité. Une position neutre doit se produire entre des changements de vitesse si un manche à balai est utilisé.

La collision avec d'autres motocyclistes aura comme conséquence la chute de la machine et une pénalité de retard pour reprendre le contrôle. Le fait de quitter la route entraînera une perte de vitesse et donc une perte de contrôle.

Deux compteurs commenceront au début de la course:

Compteur de tour: Transféré à la gauche de l'écran à la fin de chaque tour (lecture inférieure).
Lecture supérieure = meilleur temps de tour.

Compteur de course: Chronométrage de la course actuelle.

Si un nouveau record de chronométrage de tour, de course ou de position d'arrivée est établi, l'information sera annoncée sur le tableau d'affichage de la tribune.