

SPACE RACER

I- CHARGEMENT :

AMSTRAD CPC/CPC+

Insérez votre disquette ou cassette dans votre lecteur, puis tapez **RUN" DISC** pour charger votre disquette ou **RUN"** pour charger votre cassette. Choisissez votre programme à l'aide de la flèche, puis validez votre choix en appuyant sur la touche **ENTER** ou sur le bouton **TIR** du joystick.

IBM PC ET COMP.

Après avoir chargé le DOS (voir manuel PC), tapez **SPACE**. Le jeu se chargera automatiquement.

Pour installer ce logiciel sur le disque dur, tapez **INSTALL**.

ATARI ST

Insérez votre disquette, et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement.

II - COMMENT JOUER :

IBM PC ET COMP. / ATARI

Après que le programme se soit chargé, utilisez votre joystick ou les flèches de direction de votre clavier pour sélectionner les options du jeu; Puis appuyez sur la **BARRE ESPACE** ou le **BOUTON TIR** du joystick pour faire votre choix.

CONTROLE DU CLAVIER

Retour au menu	: ESC
Pause du jeu	: F 2
Musique ON/OFF	: F 5
Sortir du jeu	: CTRL Q
Distance restant à parcourir	: F 1
Inversions des contrôles HAUT/BAS	: F 4

JOYSTICK

ACTION

TOUCHE OU FLECHES

Haut	Mouvement vers le haut	8
Bas	Vers le bas	2
Gauche	Vers la gauche	4
Droite	Vers la droite	6

Bouton de tir :

Presser 2 fois	Tirer	BARRE ESPACE
----------------	-------	--------------

Bouton de tir :

Presser longuement	Accélérer	SHIFT
--------------------	-----------	-------

AMSTRAD CPC/CPC+

- **Mouvements** : Joystick ou flèches du clavier.
- **Accélération** : Touche **TIR** du joystick ou touche **SHIFT** du clavier.
- **TIR** : Barre espace.

LES TOUCHES

N	: Affiche en % la distance restant à parcourir, à la place du score.
DEL	: Pause - CTRL : Inversion des commandes.