

# SORCERY

Le Monde est retombé au Moyen-Age. Les forces maléfiques du Nécromancien ont envahi les coins les plus reculés de l'ancienne terre qui constituait autrefois le puissant domaine des Grands Sorciers. Vous êtes le dernier Sorcier en liberté, un par un, tous les autres ont été capturés par les forces du mal qui pullulent.

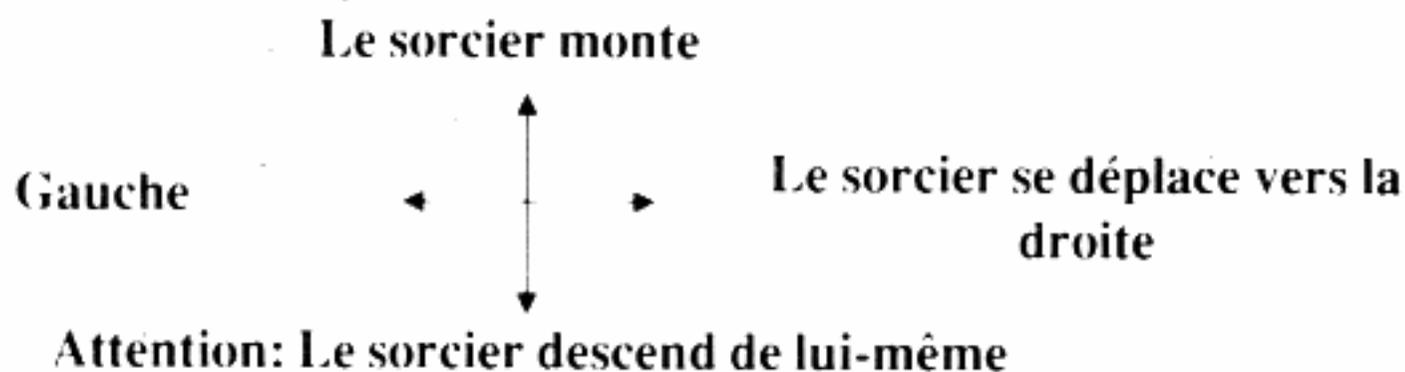
Il vous faut agir vite, visiter le moindre recoin du Royaume à la recherche de vos compagnons Sorciers. Ce n'est que lorsqu'ils seront tous libérés que vous pourrez en unissant vos forces renverser le Nécromancien.

Les nombreux endroits de la terre que vous visitez contiennent certains objets qui pourront parfois se révéler utiles. Certains vous aideront, d'autres vous décevront, d'autres encore possèdent d'étranges propriétés. Dans certains endroits, l'apparence du paysage peut être trompeuse et une recherche minutieuse vous permettra peut-être de découvrir des passages secrets.

Les Sorciers libérés se réuniront dans le Sanctuaire où ils attendront le jour bienheureux où vous les y rejoindrez à votre rang élevé et triompherez du Nécromancien une fois pour toutes.

## COMMENT JOUER

Pour commencer le jeu, appuyez sur le bouton feu. A partir de maintenant, le sorcier est sous votre contrôle pour commencer sa conquête.



Alors que vous circulez de pièce en pièce, vous rencontrerez différents objets, quelques-uns utiles, d'autres essentiels et certains mortels!

## OBJETS

Pour ramasser un objet, vous devez placer le sorcier dessus et appuyer sur le bouton feu. Pour utiliser une arme, c'est à dire tuer un démon ou lancer un sort, appuyez de nouveau sur le bouton feu. Vous pouvez échanger des objets mais non les laisser tomber tous seul. Vous vous apercevrez à l'usage que vous avez besoin de certains objets pour pouvoir déclencher une succession d'évènements vous permettant d'avancer.

## AFFICHAGE A L'ECRAN

Vous trouverez affiché à l'écran: la pièce où vous êtes, une description de celle-ci et de ce que vous transportez. Y figurent également le niveau de votre énergie et une illustration visuelle du temps qu'il vous reste pour exécuter votre mission.

## **ENERGIE**

Vous perdez de l'énergie chaque fois que vous entrez en contact avec une des forces du mal, essayez donc de les éviter le plus possible. Il existe un moyen de renouveler votre énergie, mais comme vous êtes un Grand Sorcier, nous sommes sûrs qu'il vous est possible de trouver tout seul comment vous y prendre!

## **LE TEMPS**

Vous avez un temps imparti pour effectuer votre voyage. Le temps qui s'écoule est symbolisé par un livre qui s'émiette petit à petit. Vous devez libérer tous les sorciers prisonniers avant que le livre ne disparaisse ou le Nécromancien aura réussi sa sinistre mission.

## **LES TABLEAUX**

Pendant votre quête, vous devez voyager dans 40 tableaux. N'oubliez pas que le Nécromancien ne vous rendra pas la tâche facile et qu'il vous faut utiliser la ruse et la réflexion pour ouvrir certaines portes des ténèbres.

## **DEBUT DU JEU**

Vous débuterez le jeu dans n'importe lequel des cinq endroits, le choix se faisant au hasard.

## **TABLEAU DES RECORDS**

Après la fin de votre périple, vous pourrez si vous êtes allé assez loin, inscrire votre nom au Tableau des Records.

## **POUR FAIRE UNE PAUSE**

Pour vous permettre de reprendre votre souffle (ou de répondre au téléphone!), vous pouvez faire une pause durant le jeu en appuyant sur la touche DELETE (DEL). Pour reprendre le jeu, appuyez sur le bouton feu du levier.

PROGRAMME PAR 'GANG OF FIVE'

ADAPTE A PARTIR D'UNE IDEE ORIGINALE DE MARTIN WHEELER

Tous les droits du producteur et du propriétaire du travail produit sont réservés. Sans autorisation préalable, toute copie, location, prêt, représentation publique et diffusion de cette cassette sont interdites. L'éditeur ne peut être considéré comme responsable pour les erreurs et les dommages provenant de son utilisation. Attention: ces programmes sont vendus conformément aux clauses commerciales et aux conditions de vente de VIRGIN GAMES LTD. Des copies en sont disponibles sur demande.

©1985 VIRGIN GAMES LTD