

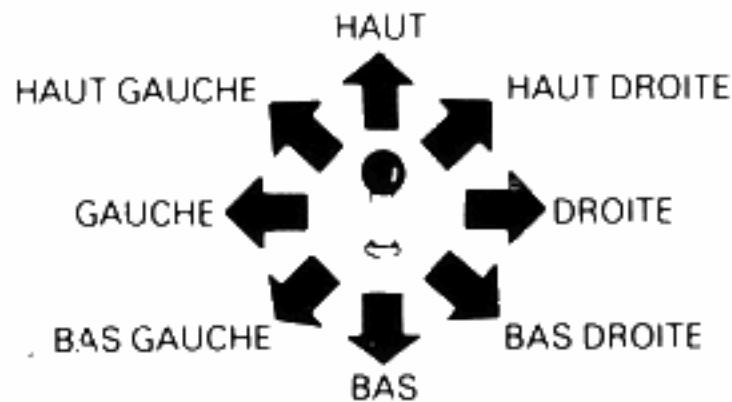
SLAP FIGHT

Vous êtes aux commandes de l'avion Slapfighter et il vous faut détruire les nuées de créatures étrangères malfaisantes qui vous affrontent en vagues meurtrières successives sur l'hostile planète Orac. Pour vous aider à relever ce défi, collectez les icônes et augmentez de façon substantielle votre vitesse et votre puissance de tir. La graphique superbe et le rythme époustoufflant de Slap Fight en font un jeu captivant.

COMMANDES

Le jeu se joue avec le Levier au Port 2 et la BARRE D'ESPACEMENT, ou le clavier qui peut être redéfini.

LEVIER



CLAVIER

- 1 — Pause
- 2 — Recommencer le jeu.

FEU-FEU BARRE D'ESPACEMENT — Active les icônes présentement indiquées (redefinissables).

COMMENT JOUER

Manoeuvrez votre avion de Slap Fighter au-dessus du sol de la planète Orac qui se déroule verticalement. A mesure que vous progressez plus avant dans le jeu, l'environnement se révèle de plus en plus hostile et plus de formes de vie ennemies se regroupent pour vous attaquer en vagues meurtrières. Quand vous détruisez certains ennemis, ils produisent parfois une étoile, prenez l'étoile en volant au-dessus de celle-ci, une icône s'allumera alors au bas de l'écran. Pour sélectionner l'icône allumée, appuyez sur la barre d'espacement et ceci vous dotera de la capacité indiquée. Si toutefois vous choisissez de ne pas sélectionner cette icône, la prochaine étoile que vous prendrez allumera l'icône suivante sur la rangée et ainsi de suite. Si vous êtes passé par toutes les icônes de la rangée sans sélectionner aucune des facilités offertes, on recommencera automatiquement à la première icône. Ces facilités vous sont offertes dans l'ordre suivant:

1. VITESSE (x 5).
2. TIR (ceci vous retourne au statut de puissance de tir original).
3. COTE (vous permet de tirer à partir des cotés de votre appareil).
4. AILE (x 3, agrandit votre vaisseau et augmente sa cadence de tir).
5. BOMBE (Vous permet de créer des explosions à l'avant de votre appareil).
6. LASER (projette un faisceau invisible à l'avant de votre appareil).
7. MISSILE A TETE CHERCHEUSE (vous donne une cadence multi- directionnelle de tir de missiles qui se placent en position sur toutes les cibles).
8. BOUCLIER (vous permet d'échapper temporairement à tous les coups tirés sur vous, la durée de la protection dépend du nombre d'impacts).

STATUT ET SCORE

Vos scores et le nombre de vies sont affichés en haut de l'écran, les icônes de texte au bas de l'écran sont affichées en jaune et indiquent la facilité disponible à ce moment là. Vous obtenez des points chaque fois que vous détruisez un objet ou une forme de vie étrangère: entre 100 et 1000 points en fonction de la difficulté présentée par cette forme de vie. Vous obtenez des vies supplémentaires quand vous atteignez 50.000 points puis ensuite tous les 70.000 points.

CONSEILS UTILES

- ★ Apprenez à reconnaître quelles sont les formes de vie qui produisent des étoiles afin de savoir celles qu'il vaut mieux chercher à atteindre.
- ★ Bougez sans arrêt car certaines balles ennemies chercheront à vous atteindre. Demeurer immobile est synonyme d'une mort certaine.
- ★ Utilisez votre bouclier de façon avisée — il pourra vous être difficile de terminer certaines sections du jeu sans cette facilité.
- ★ Quand vous augmentez la surface de votre vaisseau au moyen des ailes, vous améliorez votre capacité de tir mais vous augmentez aussi votre surface en tant que zone cible.
- ★ Accélérez aussitôt que possible afin de vous doter de plus grandes facilités de manoeuvre.