

ROOKIE

En tant que nouvelle recrue dans l'armée, votre principal entraînement est au niveau des armes de guerre. "Golfe"Park est la scène du jeu, une zone du parc national aménagée pour des entraînement de tirs.

Le jeu

Le jeu prend place sur 8 fenêtres. Alors que le jeu commence, on vous attribue une cible facile pour déterminer celle que vous devez atteindre en tirant sur les cibles mouvantes qui apparaissent par surprise dans la zone de tir.

Marquage

Vous pouvez tirer sur les cibles à n'importe quel moment mais vous ne pouvez marquer des points que lorsque des chiffres sont affichés.

Le score décroît de 100 à 10 par tranche de 10, par conséquent, plus vite vous tirerez, plus vous gagnerez de points.

A chaque niveau, 20 cibles sont affichées, après quoi aucune autre ne sera affichée si bien que vous avez le choix entre attendre de tirer des icônes de balles supplémentaires ou de vous déplacer sur la fenêtre suivante.

NB L'icône de balles supplémentaires ne sera pas disponible tant qu'il restera des cibles sur l'écran, donc c'est à vous de décider que faire.

Après vos qualifications, des bonus sont attribués pour le temps et les tirs restant. Après que le temps ait atteint zéro ou que vous soyez à cours de tirs, le jeu prend fin.

Contrôles

Le jeu est contrôlé par le pistolet. La seule chose qui ne soit pas contrôlée par le pistolet est l'entrée de votre nom dans la table des bons scores.

Le fait d'appuyer sur la touche Q vous permettra de quitter le jeu en cours.