

# PROFESSIONAL SKI SIMULATOR

## Clavier

(choisissez l'option REDEFINE avant de débiter le jeu)

- I** Mode d'emploi
- R** Choix entre clavier ou Joystick
- N** Entrée des coordonnées des joueurs
- 1 ou 2** Jeu à un ou deux joueur

Après l'apparition de l'icône, tapez n'importe quelle touche pour débiter le jeu sur la première piste.

## COMMANDES

Il est conseillé de se familiariser quelques temps avec les commandes comme vous le feriez si vous pratiquiez le 'véritable' ski. Cela en vaut la peine.

Les touches gauche/droite correspondent à la vue du skieur et non au champ visuel de la caméra. Lorsqu'un skieur se trouve en descente, si vous poussez le joystick vers la gauche, il se déplace vers la droite!

~~Il est possible de comparer la perspective aérienne de la caméra et le champ visuel du skieur. Pour cela, il faut utiliser l'icône 'radar', ou bien taper la touche 'Q' pour terminer le jeu, si, par exemple, votre champ visuel ne correspondait plus à la perspective aérienne, et ne se laissait corriger.~~