

PRO SKATEBOARD SIMULATOR

AVANT DE COMMENCER A PATINER

Quand le jeu s'est chargé, l'on vous demandera d'entrer un caractère codé pour démarrer le jeu. Vous n'avez qu'à regarder les coordonnées dans cette table et entrer la lettre que vous y trouvez: par exemple si l'on vous demande ce qui se trouve à D5 vous entrez Z. Si vous vous trompez trois fois...

	0	1	2	3	4	5	6	7
A	E	J	U	Y	F	V	A	L
B	R	F	X	K	T	C	I	U
C	I	S	Q	M	L	E	F	G
D	B	Y	B	T	G	Z	P	G
E	N	W	S	R	D	H	Z	H
F	P	I	C	W	O	M	Q	A
G	O	H	J	D	D	A	N	J
H	E	C	K	V	K	X	L	B

Le jeu se joue à sept niveaux différents, chacun comportant deux parties, une section SKATEPARK à trois dimensions et une section CROSS COUNTRY en haut.

Pour les deux parties de chaque niveau, le temps qui vous reste est indiqué en haut de l'écran à gauche, et le nombre de drapeau qu'il vous reste à ramasser/patiner entre apparait en haut à droite.

LE SKATEPARK

Vous luttez contre la montre - vous devez vous déplacer à la vitesse de l'éclair pour ramasser tous les drapeaux dans le parc avant que le chronomètre ne s'arrête. Ne patinez pas en dehors des allées - vous aurez une pénalité si vous quittez le goudron. Quelquefois vous devrez sauter au-dessus d'une surface non-goudronnée pour atteindre d'autres parties du parc. Si vous sortez du cours, une flèche apparaîtra sur l'écran - Placez-la où vous voulez que votre patineur réapparaisse, puis appuyez sur la touche FIRE (FEU) pour recommencer à patiner.

LE SKATEPARK: LES MANOEUVRES

~~Pousser le joystick vers la gauche ou vers la droite fait tourner~~
le patineur dans cette direction.

Poussez le joystick de façon répétée vers l'avant pour que le patineur prenne son élan.

Tirez le joystick vers l'arrière pour ralentir le patineur (ou pour le faire tourner à 180 degrés quand il ne bouge pas. Tirer fortement vers l'arrière le joystick est très utile pour reprendre le dessus en cas de panique.)

Appuyez sur la touche FEU sur le joystick pour sauter (Ollie).

LE CROSS COUNTRY

Dans cette partie de chaque niveau vous devez patiner à travers la campagne jusqu'à un poteau d'arrivée en passant entre des paires de drapeaux. Encore une fois vous luttez

contre la montre. Faites attention d'éviter l'eau, les arbres et les bâtiments - touchez une de ces choses et bonjour les dégâts!

LE CROSS COUNTRY: LES MANOEUVRES

Pousser le joystick vers la gauche ou vers la droite fait tourner le patineur dans cette direction.

Pousser le joystick vers l'avant ou tirez-le vers l'arrière pour accélérer/décélérer.