



P-47 : L'AVION

Le Republic P47 THUNDERBOLT était l'un des meilleurs avions de combat américains de la seconde guerre mondiale. En 1943, sous le commandement des forces de combats de la RAF et opérant des bases britanniques, leurs tâches principales consistaient en des missions relativement courtes au dessus du Nord de la France. L'année suivante ils furent équipés de "citernes spéciales", apportant le carburant supplémentaire nécessaire à leur spectaculaire puissance de tir et permettant d'effectuer des raids en plein jour au-delà des lignes ennemies. Le P47 était alors le bombardier le plus rapide et le plus lourd des Forces Armées Américaines et sa puissance spectaculaire était toujours prouvée en cours de combat. Avec ses fonctions de plongeur et son arsenal de combat au dessus de la moyenne, le "Lead Sled" était l'arme meurtrière principale du 8^{ème} Régiment de l'Armée de l'Air.

OBJETS A RAMASSER

B Bombes	Sont l'arguées de l'avion à chaque tir
E Missiles pulvérisateur (spray missile)	Décollent de l'avant de votre avion comme des missiles puis se transforment en petit projectiles (de 2 à 8 selon votre niveau d'énergie), volant en éventail.
M Multi-missiles	2 à 8 missiles décollant de l'avant de votre avion, se divisant de façon empennée puis continuant.
S Accélération (Speed-up)	Selon votre niveau d'énergie votre avion accélère.
T Tir dirigeable (Directable Fire)	Tir de 2 à 8 balles dans la direction du joystick. L'avion se dirige aussi dans la même direction – manœuvre meurtrière mais difficile.
I Vers le haut Extra vie	vous donne une vie supplémentaire

P47 LE JEU

Déliez avec votre P-47 en traversant huit niveaux d'activité ennemie, en bombardant leurs véhicules au sol et en tirant sur leurs avions. A la fin de chaque niveau, il vous faut faire face à l'imposant navire de guerre, aux tanks ou aux avions ennemis et les détruire pour passer au niveau suivant. En chemin il existe plusieurs objets à ramasser. A chaque fois que vous en saisissez un, votre niveau d'énergie augmente commençant au niveau un et allant jusqu'à quatre. Le niveau d'énergie détermine la quantité d'armes spéciales lâchées à chaque point de passage. Par exemple, lorsque vous avez saisi les bombes, une bombe sera tirée par niveau d'énergie.

INSTRUCTION DE CHARGEMENT

AMIGA : si vous n'avez pas de "Kickstart" en ROM, insérez la disquette "Kickstart" dans le lecteur et allumez votre ordinateur. Au message du "WORKBENCH", insérez le disque du jeu.

ATARI ST : Insérez le disque du jeu et allumez votre ordinateur, le jeu se chargera.

PC : A l'apparition de A> insérez la disquette dans le lecteur et tapez P47

AMASTRAD DISC : Insérez le disque dans le lecteur et tapez RUN "P47"

AMSTRAD CASSETTE : Insérez la cassette dans le lecteur. Appuyez simultanément sur les touches CTRL et ENTER. Appuyez ensuite sur PLAY.

FIN DU JEU

UNE FOIS LES HUIT NIVEAUX TERMINÉS ? LES VERSIONS Spectrum ? C64 et AMSTRAD du jeu se remettent au début pour recommencer. Dans les versions ST, AMIGA et IBM un message de félicitations s'affiche et vous pouvez recommencer la mission avec un niveau de difficulté plus élevé en choisissant parmi quatre niveaux existants.

COMMANDES

Toutes les versions permettent de redéfinir les commandes au clavier et possèdent une option joystick. L'option joystick sur l'IBM PC n'est compatible qu'avec la carte de contrôle de jeu IBM ou le port de joystick incorporé, pour l'AMSTRAD PC. Pour retourner au DOS sur l'IBM PC, appuyez sur F10