

NAVY MOVIES



MOT D'ORDRE DE LA MISSION : OPÈRATION CÈPHALOPODE

MESSAGE LANCÈ AU GROUPE DE COMBAT : N 787 44003 HZ

Ce message et TOP SECRET la moindre négligence mettrait la
sécurité de la mission en danger

MISSION

Localisation et destruction complète du sous-marin atomique
u-5544, équipé de RAIDER HOMING TORPEDOES

1. ère PARTIE

DESCRIPTION DU TERRAIN

Notification au groupe de combat des zones prévisibles pour le déroulement de la mission.

ZONE 1 : A la surface de la mer.

ZONE 2 : Plongée à faible
Profondeur.

ZONE 3 : Dans le bathyscaphe.

OBJECTIF : Trouver la zone adéquate pour la plongée.

OBJECTIF : Localiser l'entrée de la base ennemie.

OBJECTIF : Pénétrer à l'intérieur du sous-marin atomique.

ENNEMIS ET DANGERS : Ces eaux sont infestées de mines
USSEX-12 portant une charge de 2300kg d'explosif et pourvues
de détonateur se déclenchant par contact.

ENNEMIS ET DANGERS : Eviter tout contacts avec les requins-
tigres très agressifs et dangereux.

ENNEMIS ET DANGERS : Céphalopodes pouvant atteindre
jusqu'à 8 mètres qui se tiennent cachés dans des grottes et des
murènes géantes invulnérable aux missiles d'un poids oscillant
entre 1000 et 1200 kg.

Les groupes de combat ennemis se trouveront au volant d'une
SUZUKI aquatic GPX à six vitesses dotée d'un moteur DOHC 4
temps à deux cylindres.

ARMEMENT ET EQUIPEMENT FOURNIS

Tu disposeras d'une embarcation HIGGINS du type "PT" doté d'un
moteur 890 cv Honda ainsi que d'un fusil d'assaut de 4,140 kg
submersible à 400 pieds et d'un équipement de plongée
DINMSC-GN 12

CONSEILS DU MAJORS McWIRIL

1. Les commandos sur les motos aquatiques sont des kamikazes, jetez les bas de leur véhicule avant qu'ils n'entrent en collision avec vous.
2. Ne touchez jamais aux requins.
3. Essayez d'atteindre les poulpes avec un missile double, l'effet se triplera.
4. Si vous voulez abattre la murène, atteignez-là à l'intérieur de la bouche.

2. eme PARTIE

A L'INTERIEUR DU SOUS MARIN

OBJECTIF

Placer la bombe à la base du réacteur et s'en sortir vivant. Pour l'échapper arrêtez le sous-marin, faites-le remonter à la surface et transmettez la phrase clé à la base.

ARMEMENT ET EQUIPEMENT FOURNIS

Un fusil à répétition d'une portée de 400 mètres avec lance-flammes FLAMMENWERFER incorporé sera mis à votre disposition. Actionnez la touche de sélection pour utiliser alternativement le fusil ou le lance-flammes.

FIN DE LA MISSION

Une fois la bombe placée, transmettez le mot OABERBYAMD à la base, un compagnon viendra à la rescousse.

CONTROLES

Touches redéfinissables et compatibles avec joystick. S'il s'agit d'un Spectrum, utilisez l'interface Kempston.

REMARQUES

POUR OBTENIR CETTE INFORMATION BEAUCOUP D'HOMMES Y ONT LAISSE LEUR VIE. Mettez-là à profit pour éviter la dernière guerre atomique.....
FIN DU MESSAGE

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Amstrad disquette : tapez RUN "NAVY"
Amstrad cassette : tapez CTRL / ENTER

Musique : Fernando CUBEDO
Graphique et production Jorge AZPIRI
Publisher / développer © 1988 DINAMIC SOFTWARE / Ighacio ABRIL