

MOLECULE MAN

LE BUT DU JEU

La radiation vous ronge, sapant vos précieuses ressources d'énergie, épuisant vos forces vitales. Le labyrinthe à trois dimensions avec ses nombreuses perspectives vous cache justement ces pilules qui pourraient vous apporter la délivrance. Vous êtes l'Homme Molécule et votre but est de Survivre.

Perdu au milieu de cet immense dédale, aux prises avec le temps et l'énergie radioactive, vous pourriez facilement vous échapper grâce au téléporteur. Seulement celui-ci ne fonctionne que par l'insertion de 16 circuits. Il faut d'abord trouver et rassembler ces éléments.

Dans ce monde cruel, la vie s'achète avec de l'argent ! Néanmoins, une fois que vous avez déniché une pièce, vous devez choisir entre acquérir des pilules de vie ou des bombes. Ces bombes servent à détruire certaines parties du labyrinthe qui autrement seraient infranchissables.

L'HOMME MOLÉCULE : LE JEU INFERNAL DE LA SURVIE !

LES CONTRÔLES

La manette 1 ou LES TOUCHES

A - en haut	Z - en bas
N - à gauche	M - à droite
B - achat (bombes pilules)	Space - ramasser (pièces/circuit)
X - lancer la bombe	Esc - jeu avorté
ENTER - Pause/départ du jeu ou définissez vos propres touches	

LE DESIGNER DU LABYRINTHE

Le designer est un programme à part qui vient après le jeu. Après avoir chargé l'Homme Molécule remettez l'ordinateur au départ et suivez les instructions générales de chargement. Le designer vous permet de changer complètement de jeu ; une fois chargé, vous verrez une fenêtre vierge cyan, en haut dans le coin droit de l'écran. Une fenêtre jaune descendant sur le côté gauche et qui contient des objets à trouver dans le labyrinthe, vous verrez aussi une boîte étiquetée "current", deux indicateurs "X" et "Y" ainsi qu'une liste des options du clavier. La fenêtre couleur cyan est utilisée pour montrer chacune des 256 cases du labyrinthe. Pour la voir en action, appuyez sur "L" (pour charger le labyrinthe sauvegardé) et recommencez la cassette, puisqu'une copie épargnée du labyrinthe suit directement le programme. Une fois fait, vous verrez le côté supérieur gauche du labyrinthe montré dans la fenêtre, mais cette fois en trois dimensions. Son but est d'indiquer les passages et les positions des objets, etc. En utilisant les commandes du curseur ou celles de la manette, vous pouvez déplacer les fenêtres pour désigner n'importe quel endroit, les indicateurs X et Y donnant la position de la fenêtre dans le labyrinthe. Pour voir ce dernier dans son ensemble et à tout moment, appuyez sur "V". Excepté la position de départ de l'Homme Molécule, tout est donné.

POUR ÉDITER LE LABYRINTHE

Pour ce faire, il faut d'abord choisir l'objet que vous voulez y placer. Appuyez sur "O", Space ou Fire et sur la manette et un des caractères de la fenêtre jaune sera affiché.

Déplacez le curseur sur l'objet que vous voulez utiliser et appuyez sur "O", Space ou encore Fire, il sera affiché sur l'écran dans la boîte marquée "current". Tous les choix d'objets seront affichés simultanément sur l'écran ; pour faire une sélection à partir d'une autre série, déplacez le curseur vers le bas ou le haut de la fenêtre jaune. Il existe en tout trois séries contenant quarante-deux objets. Pour placer l'objet choisi dans le labyrinthe, appuyez sur "E" et un curseur apparaîtra dans le côté gauche supérieur de la fenêtre couleur cyan. Pour aller à l'endroit suivant, déplacez le curseur sur l'écran dans n'importe quelle direction (à moins que vous soyez au bord du labyrinthe) et il viendra dans la fenêtre cyan. Vous pouvez ajuster le programme pour qu'il meure tous les objets dans le labyrinthe vers votre objet sélectionné de "Current" et ce, en appuyant sur "A" ; une fois l'objet déplacé, il peut être replacé en appuyant sur "C".

Il est possible de placer chaque objet n'importe où dans le labyrinthe et cela autant de fois désiré. Néanmoins, pour compléter le jeu, vous devez avoir seize circuits quand vous entrez dans le carré du téléporteur. Une seule exception à cette règle, l'Homme Molécule lui-même ; si vous essayez de le placer par deux fois, il sera effacé de sa position initiale avant d'être installé à sa nouvelle place.

POUR ENREGISTRER VOTRE LABYRINTHE

Dès que le labyrinthe est édité, vous pouvez l'enregistrer sur bande en suivant ces simples instructions :

1. retournez au menu principal
 2. appuyez sur "S", sur le clavier
- L'enregistrement s'effectue alors.

POUR CHARGER VOTRE LABYRINTHE

1. chargez l'Homme Molécule
2. choisissez l'option "Load save maze" et appuyez sur ENTER
3. insérez votre propre bande
4. appuyez sur Play

Les instructions de chargement :

Gardez CTRL en bas et appuyez sur la petite touche ENTER. Mastertronic se réserve tous les droits de reproduction sur le code du programme, la représentation graphique et le travail artistique. De même, Mastertronic a l'exclusivité des droits qui concernent la location et la diffusion. La permission écrite de Mastertronic est exigée.

Vous échouez dans un labyrinthe de 256 cases et s'engage le combat contre le temps et les dangers de la radiation. Vous devez survivre et vous faire téléporter en sécurité. Également inclus à cette bande, se trouve un designer de labyrinthe, unique et facile à manier. Il vous permettra d'éditer le jeu en cours de partie ou bien de créer une version tout à fait nouvelle. L'Homme Molécule : le jeu infernal de la survie, par Robin Thompson, conversion de Simon Freeman. Produit au Royaume-Uni.

Sur la jaquette Labyrinthe infernal designer inclus.

LES REPRÉSENTATIONS SUR ÉCRAN.