

# MASSACRE A LA TOMATE

## 1. INTRODUCTION

A neuf heures, Wimp s'apprête à commencer une nouvelle journée de travail dans sa pizzeria. Soudain, les tomates qui ont subi une mutation pendant la nuit attaquent ! C'est une lutte contre la montre ! Wimp doit attraper ces mutants végétaux pour approvisionner la fabrique de purée de tomate. Heureusement, il dispose de différents objets à découvrir, qui vont l'aider dans sa lutte.

## 2. COMMANDE DU JEU

A la manette :

Avancer

↑

Un quart de tour à gauche

←

Un quart de tour à droite

→

Sauter

Bouton ACTION.

Pour attraper des tomates, appuyez sur la touche A, S ou D.

Pour attraper des objets, appuyez sur la touche F, G, H ou J.

Pour attraper les cartes de pointage, appuyez sur la touche K, L ou ENTER

## 3. AU CLAVIER

A Avancer

Z Un quart de tour à gauche

X Un quart de tour à droite

Q Sauter

Pour attraper des tomates, appuyez sur la touche 1, 2 ou 3.

Pour attraper des objets, appuyez sur la touche 4, 5, 6 ou 7.

Pour attraper les cartes de pointage, appuyez sur la touche 8, 9 ou 0.

Pour faire Pause, appuyez sur la touche P.

Pour recommencer après une pause appuyez sur la touche S.

Pour abandonner le jeu, appuyez sur la touche ESC