

MASK II

INSTRUCTION POUR MASK II

“Qui sait où et quand les VENOMS vont attaquer...”

L’alarme retentissait au Q.G MASK.. Les VENOMS sont en route, votre tâche consiste à former une équipe de trois agents MASK pour neutraliser les VENOMS en choisissant le plus aptes à réussir chacune des missions : en fonction de leurs compétences et des véhicules dont ils disposent.

MASK II et un jeu en quatre parties.

1^{ère} PARTIE – BOULDER HILL

Une fois la première partie chargée, arrêtez la cassette et vous recevrez l’une des trois alertes de mission. Vous choisissez votre équipe à Boulder Hill dans la SALLE DE TRANSFORMATION avec l’aide de l’ordinateur MASK. Déplacez l’icône MASK sur l’écran et faites la passer sur chaque siège d’agent. A partir des portraits d’agents qu’affiche l’ordinateur MASK. Sélectionnez vos agents en appuyant sur FEU. Si vous changez d’avis vous avez possibilité d’éliminer cette équipe en passant sur l’icône qui se trouve en haut à droite. Pour sélectionner une mission différente, retournez à l’icône en haut à gauche (Q) et appuyez sur FEU. Il est essentiel que vous lisiez d’abord la description de la mission afin de choisir l’équipe MASK qui a le plus de chance de réussir.

Une fois satisfait de votre choix, passez à l’icône CHARGEZ et appuyez sur FEU pour charger la partie suivante du jeu.

2^{ème} PARTIE – LA MISSION DESERT

Le président de l’A.N.P. (Alliance des Nations Pacifiques) doit signer un traité garantissant la paix dans le monde pendant les décennies à venir. Les VENOMS tentant désespérément de déclencher l’Anarchie totale dans le monde entier, ont kidnappé le Président et l’on mis à rançon. Vous devez sauver le Président et le conduire à l’héliport d’où il pourra se rendre à la conférence au sommet.

3^{ème} PARTIE – LA MISSION BASE VENOM

On apprend qu'une immense base VENOM armée jusqu'aux dents sert à coordonner les activités au Moyen-Orient. La base VENOM est maintenant pratiquement opérationnelle et permettrait ainsi aux VENOMS d'avoir le contrôle total des réserves de pétrole du Moyen-Orient. Votre mission consiste à mettre la base hors d'état de nuire. Pour ce faire vous devez localiser un missile qui vous servira à détruire la base VENOM.

4^{ème} PARTIE - LA MISSION JUNGLE

Au fin fond de la jungle, au pied d'un volcan autrefois inactif se trouve un mystérieux temple. Les moines pacifiques qui vivent là vénèrent la couronne de Feu dont le joyau central est le plus gros rubis connu de l'homme. Les agents VENOM ont volé le rubis et grâce à ce dernier, ont mis au point une arme très puissante qui pourrait s'avérer dévastatrice dans les zones peuplées.

Avec l'aide de votre équipe MASK, vous devez localiser et détruire cette arme et rapporter le rubis au temple.

COMMENT JOUER A MASK

Une fois chaque mission chargée, le jeu démarre automatiquement. En tant que leader de l'équipe MASK, vous contrôlez un membre de l'équipe à la fois et vous le guidez sur le terrain.

Pour choisir quel agent vous allez contrôler, appuyez sur la touche 1, 2 ou 3 et le véhicule utilisé apparaît sur l'écran. Chaque véhicule possède des caractéristiques différentes, à vous de décider à quel moment en changer ou convertir celui qui est utilisé.

Surveillez le niveau de carburant ainsi que l'endommagement subi car un véhicule trop endommagé ne peut plus être utilisé.

Au cours de la mission, vous allez devoir affronter plusieurs agents VENOM dans leurs divers véhicules ainsi que leurs redoutables zones d'artillerie. Se trouve également dispersés dans le paysage des réservoirs de carburant et des kits de remplacement d'armures mais attention aux champs de mines.

VEHICULES MASK

THUNDERHAWK (VOITURE DE SPORT / JET)

Portières en M qui se transforment en ailes pour le jet.

Lance des lasers par terre et en l'air.

Lâche les bombes magnétiques en vol.

RHINO (CABINE / UNITE DE DEFENSE)

Grille avant se transforme en un bélier très puissant qui permet de défoncer les murs etc.. les cheminées se transforment en canons pointés vers l'avant.

Lance-missiles à ogives nucléaires dans la cabine couchette.

RHINO ATV (VEHICULE TOUT-TERRAIN)

Véhicule amphibie.

Canons montés à l'avant.

CONDOR (MOTO / HELICOPTERE)

Canons avant lance des rayons antimatière.

Canons du dessous envoie des rayons laser.

Se transforme en hélicoptère équipé des mêmes armes.

GATOR (VEHICULE HORS ROUTE / HYDRAVION)

Canons situés sur l'arceau de sécurité lance des boules énergétiques.

Se transforme en bateau-jet.

Quand il est sur l'eau, fait partir un canon à eau très puissant.

Lâche des charges explosives pour détruire des cibles sous l'eau.

CONTROLES

AMSTRAD

Utilisez un manche à balais ou :

GAUCHE - Z BAS - K HAUT - O

DROITE - X FEU - Ø

Touches 1, 2, 3 pour sélectionner l'Agent/ le Véhicule de MASK

BARRE D'ESPACEMENT – pour redémarrer le jeu.

H - Halte pause.

Bonne chance !!