

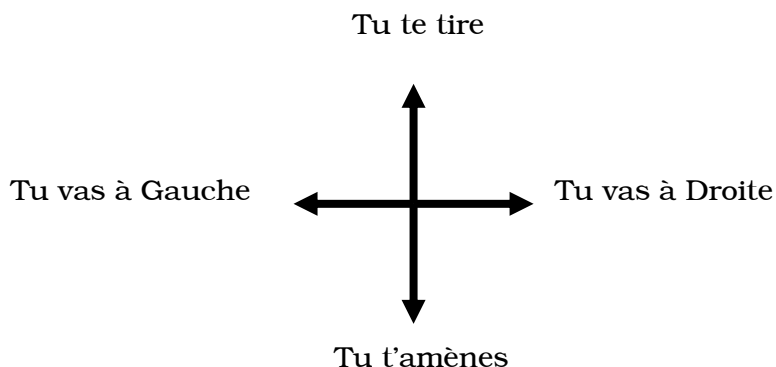
MARCHE A L'OMBRE

1 BUT DU JEU

On t'a piqué ta mob. Tu dois retrouver tous les morceaux et la remonter le plus vite possible parce que c'est justement ce soir là que tu as promis à ta copine de l'emmener au concert de RENAUD. N'oublie pas les billets, et surtout préviens-la avant 19h30.

2 COMMANDE DU JEU

Tu joue avec la manette ou au clavier (touches de déplacement du curseur et barre d'espace).



NB : *Pour bien piger le truc fais bien attention à la tête du héros quand il arrive dans un nouveau lieu. S'il est de profil regardant vers la gauche, bouge la manette (ou appuie sur la flèche) vers la droite pour retourner d'où il vient.*

Si tu rencontre quelqu'un, trois icônes s'affichent au milieu de l'écran. Tu peux :

- poser une question (point d'interrogation)
- t'en aller.
- te battre

Si tu veux poser une question.

- dirige la manette vers la gauche ou vers la droite pour faire clignoter le point d'interrogation.
- appuie sur le bouton ACTION ou sur la barre d'espace.
- Une question apparaît, mais il y en a d'autres et si tu veux les voir bouge ta manette ou appuie sur les touches fléchées.
- Si tu as trouvé une question que tu veux poser, appuie sur le bouton ACTION ou sur la barre d'espace.

Si tu veux t'en aller

- dirige la manette vers la gauche ou vers la droite pour faire clignoter l'icône du milieu (ou appuie sur une touche fléchée).
- Appuie sur le bouton ACTION ou sur la barre d'espacement.
- Ensuite, pour aller voir ailleurs, tu diriges la manette pour te déplacer comme avant.

Si tu veux te battre

- dirige la manette vers la gauche ou vers la droite pour faire clignoter le poing,.
- Appuie sur le bouton ACTION ou sur la barre d'espacement.

Commande se battre

- appuie sur le bouton ACTION en même temps que tu diriges la manette de jeu dans un sens ; au clavier, appuie sur la barre d'espacement en même temps que sur une des touches fléchées :



Si tu veux changer de côté ou te tirer, arrête d'appuyer sur le bouton ACTION ou sur la barre d'espacement et utilise la manette ou les touches fléchées comme avant.

☞ Attention : pour commencer le jeu, appuie sur le bouton ACTION et dirige la manette vers le haut en même temps. Au clavier appuie sur la barre d'espacement et sur la touche ↑ en même temps

ENERGIE

Quand tu te bats, tu vois sur la droite de ton écran deux verres de bière. Celui du haut c'est le tient, l'autre c'est celui du mec qui te castagne. Les verres de bière se vident en fonction du niveau d'énergie que vous avez chacun. Si ton verre est presque vide, il faut vite le remplir en allant dans un bar (c'est la maison qui régale !!).

© 1987 INFOGRAMES