

MARACAIBO

I . CHARGEMENT

Insérez votre disquette ou cassette dans votre lecteur, puis tapez RUN "DISC" pour charger votre disquette ou RUN" pour charger votre cassette. Choisissez votre programme à l'aide de la flèche. Puis validez votre choix en appuyant sur la touche ENTER ou sur le bouton de tir.

II . LE JEU

Au cours d'une mission sous-marine, l'agent très spécial 009 vient d'être enfermé dans une grotte où il commence à manquer d'oxygène. Pour le sauver, vous devez retrouver par trente mètres de fond la clef de la grille qui le retient prisonnier pendant que vous la cherchez, surtout, n'oubliez pas d'alimenter 009 avec des bouteilles d'oxygène cachées dans certaines amphores que vous devez casser.

Mais gare à vous le milieu est hostile, et il y rôde requins, poissons torpilles et bien d'autres ennemis.... Sans oublier bien sur les plongeurs adverses !! Attention, un bateau en surface vous enverra des mines de fond qui vous disperseront en petit morceaux si vous ne parvenez pas à les éviter... !! Si malgré tout ça il vous reste du courage, alors pressez vous car 009 manque déjà d'oxygène.

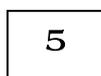
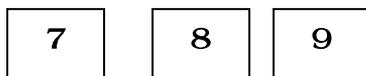
III . COMMENT JOUER

- Au joystick

BOUTON DE TIR : Vous sert à prendre le couteau, à casser les amphores.

Pour casser une amphore, prenez un couteau en appuyant sur le BOUTON DE TIR du joystick.

- A clavier :



= Pour prendre le couteau pour Casser l'amphore

