

JET SET WILLY II

Willy se remettait à l'hôpital d'une grave chute dans les escaliers, lorsqu'il appela les entrepreneurs. Il trouvait cela étrange qu'ils aient la peau verte, mais ayant besoin que le travail soit fait rapidement, il leur demanda de polir le bord des escaliers – origine de l'incident – Seul problème: ils firent beaucoup plus de travail que nécessaire; ils ajoutèrent plusieurs pièces à son manoir, puis refusèrent de se faire payer . . .

Maria exige que Willy remette de l'ordre mais il n'a toujours pas trouvé toutes les pièces. Qui étaient donc ces gens bizarres? Quel besoin ont-ils eu d'ajouter une salle des missiles à la maison de Willy déjà suffisamment grande?

Il faut beaucoup de patience et de persévérance pour explorer la vaste villa. La lecture du guide de la Nasa "pour un simple voyage dans l'espace" est recommandé à tous ceux qui sont assez téméraires pour aider Willy à remettre de l'ordre. Soyez prudents dans les égouts et prenez garde au sonneur du beffroi . . .

Bonne chance

Ce jeu s'adresse à tous ceux qui souhaitaient que Jet Set Willy soit plus sophistiqué. Certaines pièces peuvent vous paraître familières et ceux qui ont déjà joué au premier Jet Set Willy trouveront un nouvel enthousiasme grâce à cette annex de 100 nouvelles pièces.

Instructions de chargement

Spectrum

LOAD "" sur la position correct du compteur.

Commodore 64/128 Cassette

SHIFT – RUN/STOP sur la position correct du compteur.

Commodore 64/128 Disc

Disc 1 Side 1 – Jet Set Willy 2 : LOAD "JSW2",8,
RUN

Amstrad/Schneider Cassette

RUN "" sur la position correct du compteur.

Amstrad/Schneider Disc

RUN "MENU" ensuite choisissez.