
JACK THE NIPPER

Jacques en assez de tous les garçons trop sages du voisinage, ces enfants modèles et leurs jeux démodés l'ennuient à mourir. Et comme Jacques est un garnement, il à décidé d'animer un peu les choses. Avec son précieux lance-boulettes en poche, il va aller semer la panique.

Et c'est là que vous prenez le rôle de Jacques. Servez-vous de votre imagination pour faire tout ce que vous avez toujours voulu faire sans jamais oser (hypocrite!!). Sautez sur ce tout que vous voulez, jouez au football avec les objets que vous rencontrez ou laissez les tomber, improvisez avec votre lance-boulettes, et n'oubliez surtout pas de klaxonner pour faire peur au chat.

N'utilisez pas les objets que vous ramassez n'importe comment. Choisissez le meilleur moment pour faire plus d'effet. Par exemple, savez-vous ce qu'on peut faire avec de la lessive?

OBJETS UTILES

Désherbant	Argile	Poids	Carte de crédit	Lessive
Engrais	Colle	Disquette	Clé	
Batterie	Klaxon	Bombe	Pot de chambre	

COMMANDES

Clavier

Z – Vers la gauche

O – Vers le haut

Ø – Pour tirer

H – Pour suspendre/reprendre le jeu

FIRE et direction – Pour tirer

FIRE et **O** – Pour sauter

K – Vers le bas

Q – Pour terminer

X – Vers la droite

1 et **2** – Pour ramasser/jeter

ENTER – Pour entrer