

Little



L'ILE

Instructions de chargement : Run "L'île"

Pendant la musique de présentation :

- Appuyer sur la barre espace pour obtenir : Jeu ou intro.

- Appuyer sur J ou I selon votre choix.

IMPORTANT :

- Pour sauvegarder, utiliser l'instruction SAVE et pour recommencer la partie l'instruction LOAD.

- Le pavé numérique est redéfini.

7 8 9

4 5 6

1 2 3

0

0 : j'examine

1 : je prends

2 : je pose

3 : je donne

4 : je parle

5 : je creuse

6 : je fouille

7 : SAVE

8 : LOAD

9 : je salue

- Def : permet de redéfinir soi-même le pavé numérique.

Soluce de L'Ile.

N, (à l'ombre des palmiers) Fouiller dans sable, Prendre briquet,
 S,O,O, (devant le grand sorcier) Allumer briquet, Donner briquet,
 Prendre une peau, N,O,N,O,N,O,N (devant le gardien du temple) Donner la peau.
 N,N, (dans le temple) Tourner l'anneau, Tirer l'anneau,
 Tourner l'anneau, Pousser l'anneau, Prendre le masque,
 S,S,S,E,S,E,N,E,S, (devant le passeur) Donner le masque.
 E,S,O,O, Embarquer, O,O, (sur les pics) Examiner la neige, prendre les fleurs,
 E,E, Embarquer, E,S, (devant le sorcier) Donner les fleurs, Prendre le pollen
 manger le pollen, N,O, Embarquer,
 S,S,S,E, Fouiller les cendres, Prendre les pieces
 N, Fouiller les buissons, Prendre le cristal,
 O,O,N, Embarquer, N,N,E, (devant le forgeron) Donner les pieces,
 Prendre un manteau, Enfiler le manteau, Aider le forgeron, Prendre une Hache,
 O,S,O,N,N,O,N,N, Casser le cristal,
 S,S,S,E,S,E,S, Embarquer,
 S, (Entree de la grotte) couper du bois, Prendre le bois,
 Entrer dans la grotte,
 S,S,S,O, (sur la cote) Poser le bois, Fouiller dans les poches,
 Prendre les allumettes, Allumer un feu.

Le plan de l'ile

```

+-----+
I  Dans le  I
I  Temple   I
I-----I
I  Devant le I
I  Temple   I
I ~ ~ ~ ~ ~ I-----+
I  Gardien  I  Jungle I
I du temple I          I
I-----I-----I-----+-----+-----+
I  Tribu des I  Jungle # Falaise +Forgeron # Dans la I
I    DODOS   I    #          +          #  Hutte  I
+-----I-----#-----I-----#-- j î --I
          I  Jungle I  Jungle # Passeur I Devant I
          I          I    #          I la HutteI
          I#####I-----I#####I-----I-----+
          I  Berge  I  Source  I  Au loin I  Ombre des I
          I          I          I  Village I  Palmiers  I
          I-----I-----I-----I-----I-----I
+-----+-----+-----+-----+-----+-----+
I  Pic  I  Montagne I  Berge  I          I  Grand  I  Sentier I  Plage  I
I      I          I          I          I  Sorcier I          I          I
+-----I#####I-----+-----+-----+-----I-----I
          I  Dans    : Entree  I          I          I          I
          I la grotte : Grotte  I          I  DEBUT  I          I
          I-----+-----+-----+-----+-----+-----+
          I  Fond de # Serpent : Acte de  I
          I la grotte #          : barbarie I
          I-----# ~ ~ ~ ~ +-----+
          I  Fosse a # Fosse a I  Feu  I
          I l'ouest # l'est  I          I
          I-----#-----+-----+-----+
FIN  I Côte   :   Sined  I
>>> I Ouest  :          I
          +-----+-----+-----+-----+

```