

## GRAND PRIX 2

### CONTROLES

Si vous voulez utiliser un joystick.

Appuyez **ESPACE** pour commencer le jeu.

Appuyez **P** pour marquer une pause durant le jeu, et une fois encore pour relancer le jeu.

Appuyez **Q** pour quitter le jeu ou pour retourner aux stands sur l'écran durant un action replay.

Appuyez **R** sur les stands de l'écran pour voir une "action replay" de la dernière course.

	Joueur no.1 Clavier	Joueur no.2 Clavier	Joueur no.3 Clavier
Tourner à gauche	<b>Z</b>	<b>N</b>	<b>GAUCHE</b>
Tourner à droite	<b>X</b>	<b>M</b>	<b>DROITE</b>
Vers l'avant	<b>R</b>	<b>O</b>	<b>HAUT/FEU</b>
Vers l'arrière	<b>D</b>	<b>K</b>	<b>BAS</b>

### JOUER LE JEU:

Le temps que vous préservez à l'issue d'une compétition sera porté à la prochaine course. Vous pourrez en bénéficier plus tard car les limites temporelles de certains jeux seront très serrées.

Les grinçages sont notés sur le compteur de dégâts (situé sur l'écran à côté du moniteur du compte à rebours). La performance de votre voiture en souffrira de conséquence. Il y a un compteur de tours ou de circuits sous le compteur de dégâts de chaque joueur, situé en haut de l'écran, ce qui vous permettra d'évaluer jusqu'à quel point vous devez faire la course.

### CONSEILS UTILES:

- Faire grincer votre voiture ne servira qu'à l'endommager mais aussi à ralentir votre course. Vous perdrez ainsi des secondes précieuses.
- N'oubliez pas d'utiliser vos freins!
- Prendre la ligne droite dans un virage vous donnera une meilleure chance d'en sortir.
- Jouez serré car vous aurez besoin de préserver le temps gagné pour d'autres courses.
- Vous aurez un pourcentage de score quand vous atteindrez les stands. Ceci vous aidera à déterminer à quel point du jeu vous êtes arrivé.