



Les Menus

Le premier point du jeu est le menu de départ, qui vous permet de commencer votre premier Match (2 équipes sont présentes par défaut). Pour sélectionner 1- ou 2-mode de joueurs (dans le cas du mode 1 joueur, vous devrez toujours jouer contre l'ordinateur) ou aller dans des menus supplémentaires pour accéder aux caractéristiques + complexes du jeu. Les actions de ces menus, qui s'expliquent par eux-mêmes, et vous permettent d'établir vos propres types de championnats et de coupes (soit en utilisant les équipes disponibles, soit vos propres équipes que vous avez définies auparavant) de pratiquer les remises en jeu, de changer la durée du jeu etc... Le meilleur moyen de vous familiariser avec toutes les options disponibles est d'explorer les différents menus du jeu.

Notez qu'après avoir sélectionné une équipe spéciale, un championnat ou une coupe, vous pourrez les sauvegarder à la fin de chaque semaine ou de chaque manche. Si votre équipe choisie a affiché de bonnes performances auparavant, alors l'habileté et la vitesse de vos joueurs augmenteront. Une dernière caractéristique à noter est que nous n'avons pas attribué de noms aux joueurs des équipes disponibles, vous laissant libre de les entrer vous même dans le menu, tout simplement parce que nous ne connaissons pas les intentions des entraîneurs sur le transfert des joueurs Européens, avant la saison prochaine. Cela signifie aussi que si vous avez toujours souhaité jouer pour votre équipe favorite, vous pourrez le faire très facilement.

Contrôle des joueurs

Le joueur que vous contrôlez se distingue à l'écran par un

triangle au dessus de sa tête, si celui-ci a le contrôle de la balle, alors le triangle se mettra à clignoter, et suivra les mouvements de votre joystick ou de votre clavier sur le terrain. Il y a trois vues différentes du terrain, soit celle du milieu (qui est une vue latérale) ou celles des extrémités du terrain avec vision des buts. Vous aurez alors une bonne visibilité des but lorsque vous desirerez effectuer un tir au but. Si vous désirez ne plus avoir le contrôle du joueur éloigné de la balle appuyez sur le bouton de feu, ainsi vous obtiendrez le contrôle du joueur le plus proche de la balle. Quand au gardien de but, vous le contrôlez en appuyant sur la barre espace (pour les 16 bits) et sur ENTER (pour les 8 bits). Il pourra alors se mouvoir normalement, plonger sur la balle en relachant le bouton de feu et se placer dans la direction nécessaire. Pour retourner au contrôle des autres joueurs appuyez de nouveau sur la barre espace ou ENTER.

Tirer ou lancer la balle

Lorsque vous avez le contrôle de la balle, vous avez alors la possibilité de la lancer dans la direction de votre choix, vous pourrez aussi régler la valeur exacte de la force, de la hauteur et de l'effet du tir en appuyant plus ou moins longtemps sur le bouton feu en tirant le joystick vers le bas ou à droite ou à gauche respectivement. Alors si vous désirez effectuer un tir puissant très haut avec effet à gauche, appuyez sur le bouton feu, tirez le joystick vers vous puis vers la gauche. Pour vous faciliter la tâche nous avons prévu un BOOTOMETER dans un triangle placé au centre du bas de l'écran. Si vous observez l'augmentation des points vous serez capable de diriger précisément vos tirs, degagements vos coups francs, vos penalties, corners et touches tous contrôles par le BOOTOMETER.

Plaquage-Tacle

Si vous désirez plaquer un adversaire en possession de la balle vous devrez vous en approcher à distance de tacle et Relâcher le bouton feu.