

# GAUNTLET™

## LES HEROS

---

### **THOR le Guerrier**

ARMURE: Il a la peau dure – ce qui élimine 20% du dommage.

PUISSANCE DE TIR: Excellente – deux fois la puissance normale.

COMBAT CORPS A CORPS: Excellent – Hache de bataille peut détruire les générateurs.

PUISSANCE MAGIQUE: Médiocre – endommage la plupart de monstres, mais non les générateurs.

### **THRYA la Valkyrie**

ARMURE: Bouclier – élimine 30% du dommage.

PUISSANCE DE TIRE: Médiocre.

COMBAT CORPS A CORPS: Bon – Epée – peut détruire les générateurs.

PUISSANCE MAGIQUE: Modérée – endommage la plupart des monstres et des générateurs.

### **MERLIN l'Enchanteur**

ARMURE: Néant

PUISSANCE DE TIRE: Bonne

COMBAT CORPS A CORPS: Médiocre – Mains nues – ne peut pas détruire les générateurs.

PUISSANCE MAGIQUE: Excellente – détruit tous les monstres et les générateurs.

### **QUESTOR L'Elfe**

ARMURE: Cuir – élimine 10% du dommage.

PUISSANCE DE TIR: Médiocre.

COMBAT CORPS A CORPS: Modéré – Poignard – ne peut pas détruire les générateurs.

PUISSANCE MAGIQUE: Très bonne – détruit presque tous les monstres et les générateurs.

## LES "MECHANTS"

---

Les monstres sortent en foule des générateurs qui se trouvent dans les donjons. Chaque générateur crée un type de monstre spécifique, fantômes ou démons. Il y a trois niveaux de générateurs, dont le plus fort produit les pires monstres. Tirez sur les générateurs pour les détruire. Les monstres eux aussi ont trois niveaux de puissance; il faut tirer trois fois sur les plus puissants pour les détruire.



**Les FANTOMES** : Ne vous approchez pas des fantômes. Ils ne vous frappent qu'une fois et disparaissent. Mais une fois suffit. Tirez sur les fantômes, mais ne leur rentrez jamais dedans!



**Les GROGNEURS** : Les grogneurs s'approchent de vous en courant et vous frappent à tour de bras avec leurs massues. Déplacez le joystick vers eux pour le combat corps à corps, ou tirez-leur dessus.



**Les DEMONS** : Les démons essaient de vous lancer des boules de feu ou, s'ils sont trop proches, ils commencent à vous mordre. Les boules de feu sont plus dangereuses que les morsures. Déplacez le joystick vers eux pour le combat corps à corps ou tirez-leur dessus.



**Les LANCEURS** : Les lanceurs vont tenter de lancer de grosses pierres au-dessus des murs et en d'autres endroits du labyrinthe, pour vous frapper. Ils essaieront également de s'enfuir à votre approche. Essayez de leur tirer dessus ou coinciez-les et lutez corps à corps contre eux.



**Les SORCIERS** : Les sorciers essaient de vous échapper en disparaissant pendant qu'ils se déplacent. Quand ils sont invisibles, les coups que vous tirez les traverseront. Déplacez le joystick vers eux pour le combat corps à corps ou tirez-leur dessus.



**La MORT** : La Mort se nourrit de votre santé. Elle peut avaler jusqu'à 200 points, après quoi c'est la mort. La seule manière de tuer la Mort est par magie. Ne tentez surtout pas le corps à corps avec elle!

## LES DONJONS

---

Dans les donjons vous trouverez des objets à ramasser et d'autres qu'il faut éviter :

**Les POTIONS MAGIQUES** : Certaines potions peuvent être abattues, mais leur effet est moins puissant que lorsque vous réussissez à les ramasser et à les utiliser.

**POTIONS SPECIALES** : Elles se comportent comme les potions magiques normales quand vous tirez dessus, mais vous confèrent des dons spéciaux si vous réussissez à les recueillir.

Ce sont :

 **ARMURE SUPPLEMENTAIRE** – augmente la protection.

 **PUISSANCE MAGIQUE SUPPLEMENTAIRE** – augmente l'effet des potions.

 **ACCELERATION DES COUPS TIRES** – augmente les dommages infligés par les missiles.

 **AUGMENTATION DE LA PUISSANCE DE COMBAT** – accroît votre force au combat corps à corps.

 **AUGMENTATION DE VOTRE PUISSANCE DE RAMASSAGE** – vous permet de porter quinze objets au lieu de 10.

**ALIMENTS** : Les plats de viande augmentent votre santé de 100 points et vous donnent 100 points supplémentaires au score.

**CIDRE** : Vous pouvez tirer sur les bouteilles de cidre et les détruire. Si vous buvez du cidre, il a le même effet que les aliments.

**CIDRE EMPOISONNE** : Vous pouvez tirer dessus. Si vous le buvez, vous perdez un don spécial ou une potion, ainsi que 100 points de santé.

**CLES** : 100 points par clé ramassée. Servez-vous-en pour ouvrir

des portes.

**TRESOR** : Vous ne pouvez pas tirer sur les coffres au trésor mais vous recevez 100 points par coffre ramassé.

**AMULETTE** : Ce dispositif magique confère au porteur, pendant un temps limité, l'invisibilité.

**MURS** : En général, les murs sont impénétrables mais certains s'écroulent quand vous tirez dessus.

**PIEGES** : Ces motifs luisants qui parsèment le sol font disparaître certains murs quand vous marchez dessus.

**TRANSPORTEURS** : Des disques rouges, qui brillent doucement sur le sol, transportent les joueurs jusqu'au transporteur visible le plus proche. Si plusieurs transporteurs se trouvent à la même distance de vous, le système en choisit un au hasard. Mais vous pouvez influencer sur votre direction. Pouvez-vous découvrir comment?

**SORTIES** : Ces trous, étiquetés, vous conduisent vers la bas jusqu'au niveau suivant, ou jusqu'au niveau spécifié.

Les salles qui contiennent les trésors apparaissent de temps à autre et le joueur dispose alors d'un temps fixe pour ramasser autant d'objets précieux que possible. Il n'y a pas de score, sauf si le joueur réussit à s'échapper.

En général, les joueurs ne peuvent pas être touchés par les coups tirés par un autre joueur mais, en certaines zones du donjon, les missiles peuvent étourdir ou blesser d'autres joueurs.

Si les joueurs ne luttent pas pendant une demi-minute environ, les portes verrouillées disparaissent et tous les monstres sont libérés. Finalement, si les joueurs continuent à éviter le combat, tous les murs se transformeront en sorties!

## **INSTRUCTIONS DE BASE**

---

Choisissez un jeu pour un ou deux joueurs et sélectionnez le personnage que vous voulez représenter en pointant le gantelet (the gauntlet) et en appuyant sur le **BOUTON DE TIR** quand l'écran vous le demande. De nouveaux joueurs peuvent se joindre au jeu à n'importe quel moment, en appuyant sur le **BOUTON DE TIR**. Si vous n'avez pas sélectionné pour commencer un jeu

pour deux joueurs, l'ordinateur choisira au personnage au hasard pour le nouveau joueur.

Votre survie dépend entièrement de votre santé. Vous perdez la santé par contact avec les monstres et pendant que le temps s'écoule. Pour le retrouver, vous pouvez ramasser les aliments que vous trouvez dans le labyrinthe. Faites attention, certains aliments peuvent être détruits par les coups que vous tirez et d'autres peuvent être empoisonnés.

L'objet du jeu est de survivre aux attaques des monstres aussi longtemps que possible tout en essayant d'accaparer les aliments, les trésors et les potions magiques. En outre, vous devez rechercher dans le labyrinthe les sorties qui vous amèneront jusqu'au niveau suivant.

## **QUELQUES CONSEILS**

---

- Maintenez le bouton de tir enfoncé pour tirer.
- Relâchez le bouton de tir pour vous déplacer.
- Tirez sur les générateurs de monstres pour les détruire.
- Dirigez-vous vers les monstres pour le combat corps à corps.
- Le combat corps à corps augmente votre score.
- Les aliments augmentent votre santé de 100 points.
- Les aliments empoisonnés ont un aspect légèrement différent des aliments normaux.
- Le trésor vaut 100 points.
- Si vous jouez en équipe, ceci vous donnera la meilleure chance de survie.
- Ne vous approchez jamais de la Mort, sauf si vous avez une potion magique.
- Dans les Salles contenant des Trésors, la coopération est le secret du succès.