

FIGHTING SOCCER

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Amstrad disquette

Insérez la disquette dans le lecteur de disquettes. Tapez RUN*DISC et appuyez sur ENTER.

Un jeu de sang-froid, d'habileté et de stimulation, rapide et furieux, qui explosera sur l'écran de votre moniteur!

Dans ce tournoi olympique international, vous vous battez contre dix pays et utilisez les tackles glissants contre vos adversaires, à travers cinq rounds de jeu intenses et épuisants.

Arrachez le trophée olympique à tout prix, par les dribbles, les coups de pied, les tirs, les coups de tête, la triche, dans FIGHTING SOCCER . . . *BATTEZ-VOUS JUSQU'A LA VICTOIRE!!*

MODE FLECHE

Si le mode clavier est sélectionné, la flèche tourne tout autour du joueur, indiquant la direction dans laquelle vous tirez: en d'autres termes, le déplacement de la flèche est indépendant.

Si le mode manche à balai est sélectionné, la flèche indiquera automatiquement la direction du joueur et la balle sera donc tirée dans cette direction.

COMMANDES DE JEU

Pour sélectionner les commandes des joueurs

Appuyez sur ENTER/RETURN pour définir les commandes pour chaque joueurs. Si le CLAVIER est sélectionné, l'utilisateur sera invité à définir les touches du jeu.

Si vous utilisez le MANCHE A BALAI, les touches de rotation de la flèche sont Z/X; pour le MANCHE A BALAI 2, les touches sont N/M.

Pour mettre le jeu en pause

Pour aller au mode pause alors que vous êtes en plein dans le jeu, appuyez sur ENTER/RETURN; vous aurez ensuite à appuyer soit sur ENTER/RETURN pour continuer, soit sur ESPACEMENT pour sortir de jeu.

Son FX/Musique

Pour permuter entre son fx et musique, appuyez sur F5 sur l'Amstrad.