

EXTREME

INSTRUCTIONS - FRANCAIS

CHARGEMENT

AMSTRAD	Cassette: (TAPE sur 664/6128), tapez CNTL+petite touche ENTER.	Disc: RUN "DISC
COMMODORE 64	Cassette: tapez SHIFT + RUN/STOP	Disc: LOAD "","",8,1
SPECTRUM	Cassette: machine 48k, LOAD "" machine 128k, touche ENTER	Disc: touche ENTER

INTRODUCTION

En décembre 1973, la sonde Pioneer 10 dépasse Jupiter et quitte le système solaire pour le lointain espace.

Elle transporte une plaque destinée à informer les extra-terrestres de l'existence et de la nature de la terre. En 3021, Pioneer revient à bord d'un vaisseau extra-terrestre désirant entrer en contact avec la terre.

Malheureusement, des pirates ont envahi le vaisseau et l'ont immobilisé, ce qui a entraîné l'ordinateur de bord à déclencher le système d'auto-destruction. Vous êtes la première personne à atteindre le vaisseau après son atterrissage forcé sur terre et avez un temps limité pour désarmer le système avant qu'il ne détruise la planète. En évacuant le vaisseau, les extra-terrestres ont laissé divers armes et objets qui vous aideront dans votre mission. Vous les trouverez en résolvant les différentes énigmes qui se présentent, mais vous devez vous dépêcher. Bonne chance...

INDICATIONS

La ligne multicolore en haut de l'écran indique votre niveau d'énergie. En bas de l'écran à gauche apparaît votre score, au milieu, le décompte du temps et à droite la valeur du high score. La fenêtre dans le centre est l'inventaire des armes et des objets.

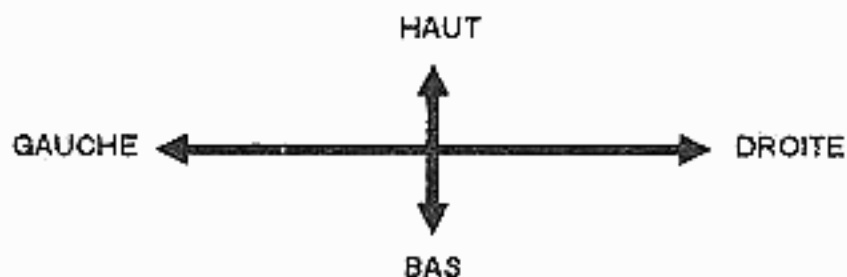
CONTROLES CLAVIER

	AMSTRAD	COMMODORE	SPECTRUM
Gauche	**	"O"	**
Droite	**	"P"	**
Haut	**	"Q"	**
Bas	**	"A"	**
Tirer	**	"Espace"	**
Sélectionner	"Enter"(Return)	"Enter"	"Enter"
Pause	**a	"H"	**a
Quitter	"Esc"	"T"	"Caps shift + Espace"

** : à définir par le joueur

a: par défaut, la touche de pause est "H"

CONTROLE JOYSTICK



TIR: JOYSTICK VERS LE BAS

Programme et design originaux par Dave Perry & Nick Bruty

© 1991 Digital Integration Ltd

© Codage Spectrum 1991 Dave Perry & Nick Bruty