

EXOLON

SCENARIO

Vous êtes un humanoid armé jusqu'aux dents et vous vous frayez un chemin à travers plus de cent écrans d'aventures à vous figer le sang. Lancez une grenade mortelle sur un embryon pour l'anéantir et tirez sur les nuées de créatures qui avancent sur vous en ondulant. Lancez une fusée sur un emplacement de canon et des marteaux pneumatiques vous propulseront d'un bout à l'autre de l'écran. L'aventure prendra un tour nouveau avec certains écrans sur lesquels vous pourrez jouer le rôle de Vitorc, vulnérable mais athlétique, ou d'Exolon, un exosquelette lourd mais puissant.

LES COMMANDES

Manche à balai seulement

Pour mettre le jeu en pause, appuyez sur la barre d'espace.

LE JEU

Pour faire fonctionner les revolvers, donnez des petits coups rapides sur le bouton feu. Pour lancer une grenade, maintenez le bouton feu enfoncé pendant plus d'une demi-seconde.

Revolver

Petit revolver à main qui détruit toute forme de vie organique ennemie. Il peut pénétrer une armure légère si vous portez plusieurs coups au but mais il est superflu contre les emplacements de canons "au cuir tanné", etc . . .

Grenades

En général, si votre revolver n'est pas efficace, utilisez une grenade. Les grenades ont une puissance suffisante pour détruire des équipements militaires à blindage lourd. Elles peuvent également percer des murs épais et des parois rocheuses, ce qui pourrait vous offrir un choix d'itinéraires à travers le champ de bataille.

Exosquelette Blinde

Le personnage principal porte un exosquelette hydraulique qui lui permet d'avancer sans effort à travers les hordes ennemies en le protégeant de tout sauf des canons les plus puissants et des projectiles ennemis.

LE SCORE

| | |
|--|----------|
| Destruction d'obstacles avec grenades | 150 pts |
| Créatures de taille adultes | 150 pts |
| Créatures embryonnaires | 50 pts |
| Cartouches de missiles | 50 pts |
| Entrée dans un lanceur double | 2000 pts |
| Entrée dans un lanceur combiné | 3000 pts |
| Destruction d'un module de guidage de missiles | 1000 pts |

A la fin de chaque niveau (25 écrans), les points sont attribués comme suit:

Nombre de vies restantes multiplié par mille.

On vous donne aussi 10.000 points si vous ne portez pas l'exosquelette.

Une vie supplémentaire est accordée à la fin de chaque niveau, à moins qu'il ne vous reste neuf vies.