

THE EIDOLON

En pénétrant dans le mystérieux Manoir Agon, vous avez découvert une machine fantastique et un vieux journal à reliure en cuir qui raconte l'histoire étrange Dr Josef Vincent disparu il y a plus de 100 ans. En le lisant, vous découvrez que la machine "L'Eidolon" à le pouvoir de voyager dans un autre monde, un monde mystique peuplé de créatures qui vous appellent et vous mettent autant à l'aise que le Docteur...

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Important – protection contre les Virus
Eteignez votre ordinateur, laissez le éteint au moins 10 secondes, rallumez –le et insérez la disquette.

Spectrum	LOAD""
Amstrad cassette	Control & Enter
Commodore 64/128 cassette	RUN "MENU" sur coté A
Commodore 64/128 disquette	LOAD"*",8,1

INSTRUCTION DU JEU

La possibilité de voyager de l'Eidolon dépend de son niveau d'énergie. Si vous touchez les créatures, l'énergie diminue.

1. Sélectionne la boule de feu Rouge
 2. " la boule de feu Or
 3. " la boule de feu Verte
 4. " la boule de feu Bleue
- P = Pause

TOUCHES DU SPECTRUM

Q	- en haut
Z	- en bas
9	- à gauche
Ø	- à droite
X, C, V, B	- ramasser boule de feu / bijou
Majuscule, N, M	
Symb Shift	- Feu

AMSTRAD / SCHNEIDER

Touche curseur	- haut, bas, droite, gauche.
Copy	- Feu
Espacement	- Ramasser boule de feu / bijou

Pour commencer le jeu (disquette seulement) appuyez sur CONTROL+SHIFT+ESC puis tapez RUN "EIDOLON" et appuyez sur RETURN ou ENTER.

COMMODORE 64/128

F1	- Début du jeu
Espacement	- Ramasser boule de feu / bijou

Pour commencer le jeu (disquette seulement) appuyez sur P et RESTORE.

JEU

BOULE DE FEU

Vous pouvez les attraper et les utiliser comme arme mais les rouges vous attaqueront. Alignez une boule de feu dans les lunettes en forme diamant et appuyez sur feu. Pour attraper une boule rouge, tirez-en une autre (rouge) dessus. La couleur changera et si vous êtes assez rapide, vous pourrez obtenir la boule. Les possibilités de chaque boule sont différentes.

ROUGE	- La plus destructrice.
OR	- Recharge vos réserves.
VERTE	- Transforme une créature en une autre.
BLEUE	- Modifie le flux du temps.

BIJOUX

Sont gardé par les créatures. Pour ramasser un bijou, détruisez la créature gardienne ou attirez-là ailleurs (vous obtenez plus de points dans ce cas). Vous devez ramasser les bijoux dans l'ordre correct pour détruire le Dragon qui se trouve au bout du niveau et même pour détruire les créatures.

Il existe 7 niveaux, plus compliqués les un que les autres.

AFFICHAGE

Proximité	en haut à gauche	indique la distance du Dragon
Energie	en haut à droite	indique vos réserves d'énergie
Minuteur	au milieu	indique le temps restant en fraction de minute
Compte-minutes	en bas à droite à gauche	indique minutes restantes
Niveau	en bas à droite loin sur la droite	indique niveau en cours
Boules de feu	4 cercles autour De la pendule	indique quelle boule de feu sont disponibles. La couleur en cours clignote.
Bijoux d'énergie	en bas à gauche	indique les bijoux ramassés.
Indicateur de direction	flèches autour de la pendule	vous aide à trouver votre chemin.

(TM) + © 1986 LUCASFILM Ltd. All Rights reserved.

Activision Inc. Authorised User

Biter, Bird, Bottleneck, Geep, Dr Joseph Vincent, AGON, Puffer, Bird, Rotofly, The EIDOLON, and all other Eidolon game fantasy are trademarks of LUCASFILM Limited.

Activision Entertainment Software ® TM is a registered trademark of Activision Inc.