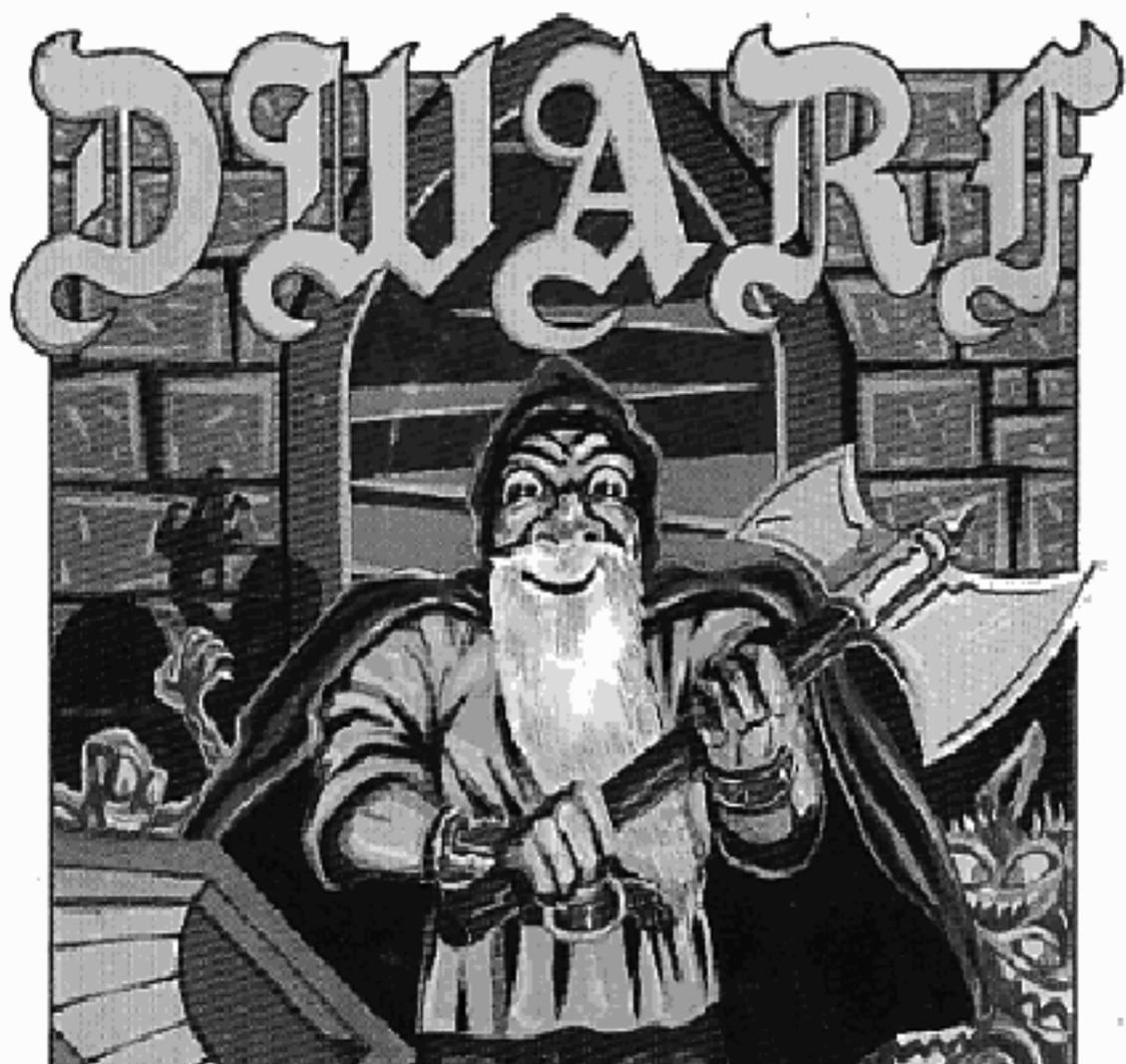


Softhawk

présente



DWARF

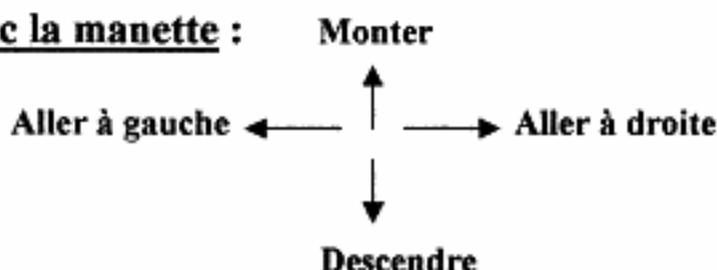
1 PRINCIPE DU JEU

Prisonnier dans les oubliettes de la plus haute tour d'une forteresse, vous devez parvenir au dernier niveau pour en sortir. Vous devez trouver des coffres qui contiennent des parchemins. Ces parchemins indiquent la direction de l'unique bon levier actionnant le passage secret au niveau supérieur. Pour réussir votre évasion, ruse et réflexion seront nécessaires pour déjouer les règles de votre infâme geôlier.

2 LES COMMANDES

Vous pouvez jouer avec une manette de jeu ou au clavier.

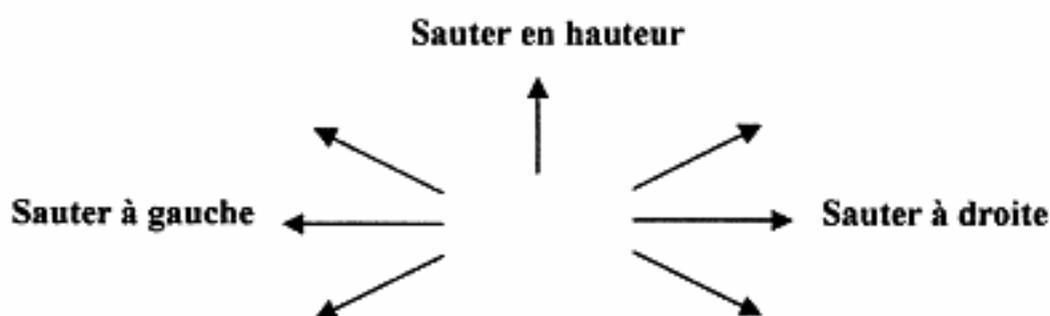
Les déplacements avec la manette :



Bouton ACTION seul pour actionner le levier

Les actions avec la manette :

Appuyez sur le bouton action tout en donnant une direction au manche de la manette :



Les déplacements au clavier :

1,4,7 Sauter à gauche 8 Monter 3,6,9 Aller à droite
2 Descendre

les actions avec le clavier

Appuyez sur la touche SHIFT en même temps qu'une autre touche du clavier :

1,4,7, Sauter à droite 8 en hauteur 3,6,9 Sauter à gauche

Touche SHIFT seule pour actionner le levier.