

# CRITICAL MASS - règles du jeu pour version Amstrad

## CONTROLES STANDARD

O	Manette vers la GAUCHE	Rotation vers la gauche
P	Manette vers la DROITE	Rotation vers la droite
I	Manette vers le HAUT	Pour accélérer
SPACE	BOUTON DE TIR de la manette	Pour tirer

## ECRAN D'AFFICHAGE

Au bas de l'écran de jeu se trouvent quatre compteurs et jauges, ainsi qu'un pointeur indiquant la direction de l'ennemi ou du véhicule de recharge le plus proche. Ces jauges et compteurs sont les suivants :

En haut et à gauche	Score
En bas et à gauche	Energie
En haut et à droite	Temps disponible
En bas et à droite	Distance jusqu'à la fin de la zone

## DEMARRAGE RAPIDE

Dirigez-vous vers la droite de l'écran en évitant les rochers et les mines. Surveillez le pointeur pour savoir dans quelle direction approchent les forces ennemies et tirez pour les détruire, mais ne gaspillez pas votre énergie. Si votre vaisseau spatial est détruit, suivez le pointeur jusqu'à ce que vous trouviez un autre vaisseau dans une nacelle de recharge. Lorsque vous atteignez le mur, détruisez la tourelle entre les deux barrières magnétiques et franchissez-les rapidement. Une fois arrivé au convertisseur anti-matière, détruisez le sommet du concentrateur d'énergie en forme de pyramide avant qu'il n'ait le temps de vous aspirer et de vous transformer en vapeur.

## VOTRE MISSION

Vous êtes déposé à une certaine distance à l'ouest de la centrale d'énergie sur l'astéroïde. Vous devez vous diriger le plus vite possible vers l'est pour atteindre et désactiver le convertisseur anti-matière avant qu'il n'atteigne la masse critique.

Votre vaisseau est un aéroglisseur de type fusée capable de voyager à vitesse éclair sans risquer d'être détecté par radar ou séisme en entrant en contact avec la surface. Mais comme il ne peut entrer en contact avec la surface, ses possibilités de manoeuvre sont naturellement réduites, et seul un pilote chevronné arrivera à le guider à toute vitesse sur le terrain accidenté sans détruire son bouclier magnétique. Le système de protection par bouclier magnétique amortit les chocs en cas de collision avec les rochers, et reprend ensuite progressivement sa puissance. Il risque toutefois d'être détruit et d'imploser s'il est trop souvent utilisé. Le bouclier magnétique est également efficace contre les attaques ennemies et les créatures locales, avec les mêmes restrictions.

Votre vaisseau dispose également d'un autre système de protection capable de détecter de telles implosions juste avant qu'elles ne se produisent et de vous éjecter automatiquement. Vous devez alors vous servir de votre groupe propulseur pour atteindre un autre vaisseau protégé par une nacelle de recharge en forme de dôme vous envoyant un signal de direction perçu par le pointeur. Vous ne disposez d'aucune protection tant que vous vous servez du groupe propulseur. Prenez garde aux créatures locales, en forme de vers, et évitez tous les rochers et les mines.

Votre vaisseau est en outre équipé d'un mécanisme d'éclairage haute densité capable de pénétrer tous les boucliers de protection connus. Il est lui aussi lié aux réserves d'énergie de votre vaisseau et donnera lieu à une implosion s'il est trop souvent utilisé.

Les forces ennemies sont réparties tout autour de la centrale d'énergie et, dans les premières zones, vous vous heurtez à leurs raids sur longue distance ainsi qu'à des mines non amorcées. Au fur et à mesure que vous progressez, les hostilités augmentent et vous rencontrez également des mines amorcées et guidées. En traversant les différentes zones, vous recevez des rapports de

renseignements à jour sur l'écran CMC.

La centrale d'énergie est défendue par un mur protecteur, des mines amorcées et des nuages amorphes de désorientation moléculaire. Pour pénétrer dans la centrale, vous devez franchir les barrières de force que vous désactivez brièvement pour les franchir en détruisant la tourelle entre les deux barrières. Cette opération est extrêmement difficile et les nuages qui risquent de vous envoyer valser contre les mines ne vous facilitent certainement pas la tâche.

Une fois dans la centrale, vous êtes attiré par le faisceau de transfert d'énergie que vous devez détruire en visant en haut et au centre du concentrateur d'énergie en forme de pyramide au centre de l'unité. Si vous n'atteignez pas votre but assez vite, le faisceau vous attire et vous transforme en vapeur.

### **NIVEAUX DE DIFFICULTE**

Le plus facile est le niveau 3. Le niveau choisi affecte :

- Le nombre de nacelles de rechange
- Le taux de consommation d'énergie.

### **SCORE**

Votre score augmente en fonction du type d'ennemis abattus et du nombre d'ennemis détruits jusque là. Des points de bonus vous sont attribués sur l'écran CMC en fonction du nombre total d'ennemis abattus à la fin d'une zone.