

# CRAZY SHOT

## I- CHARGEMENT :

### AMSTRAD CPC/CPC+

Insérez votre disquette ou cassette dans votre lecteur, puis tapez **RUN" DISC** pour charger votre disquette ou **RUN"** pour charger votre cassette. Choisissez votre programme à l'aide de la flèche, puis validez votre choix en appuyant sur la touche **ENTER** ou sur le bouton **TIR** du joystick.

### IBM PC ET COMP.

Après avoir chargé le DOS (voir manuel PC), tapez **CRAZY**. Le jeu se chargera automatiquement.

Ce logiciel ne peut pas être installé sur le disque dur.

### ATARI ST

Insérez votre disquette dans le lecteur, et allumez l'ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement.

## II - LE JEU :

Retrouvez l'ambiance étourdissante des fêtes foraines : La grande-roue, l'orgue de barbarie, l'odeur des barbes à papa ... et découvrez **CRAZY SHOT**, le plus grand stand de tir de Luna Park. Derrière le comptoir de son stand, le forain vous propose 5 épreuves de tir différentes ... à vous de les choisir !!

## II - COMMENT JOUER :

**CRAZY SHOT** est un attrayant jeu d'arcade pouvant être joué à la souris, au joystick ou au clavier. Il vous suffit de cliquer sur le mode choisi lors de la page de présentation. Pour accéder aux épreuves que le forain vous propose, il suffit de tirer sur celle choisie. Une fois sélectionnée, une lampe clignote pour indiquer votre choix. Tirez une seconde fois pour le chargement. Quand une lampe d'un décor est allumée, cela vous indique que l'épreuve bénéficie d'un **SUPER BONUS** (score multiplié par 2 !!). Quand vous arriverez devant le stand **CRAZY SHOT**, tirez une fois pour animer le forain. Chaque partie comporte son propre tableau de scores, qui est sauvegardé automatiquement. Pour y inscrire votre nom, tirez sur les lettres choisies puis validez. Pour revenir au stand, tirez une seconde fois.

## III - LES EPREUVES :

### JUNIOR HUNTER

#### *La chasse aux canards.*

- Le gros canard vous rapportera 10 points.
- Si vous tirez sur le canard rôti, vous aurez un bonus de munitions.

### JUNGLE ADVENTURE

#### *La chasse dans la jungle.*

**Attention :** A certaines périodes de l'année les animaux sont protégés. Pour marquer le maximum de points, n'oubliez pas cette loi ..

- Chaque animal vaut 10 points.
- Un ananas vaut 50 points.
- Une banane vaut 10 points.
- Une fleur vaut 20 points.
- Le singe ricanneur vaut 10 points.
- L'explorateur vous rapportera un Bonus de balles.
- Le tir sur un animal protégé vous fera perdre 200 points.

## **MAGIC BALLOONS**

### *Les ballons magiques.*

**Attention** : Selon la couleur affichée, ils vous apporteront du Bonus ou du Malus.

- Un ballon vaut 10 points.
- Un Bonus vous rapportera 50 points.
- Un Malus vous fera perdre 100 points.

## **SPECIAL POLICE**

### *Les cartons.*

**Attention** au Tilt avant de viser la carton ...

- Une cible vaut 30, 10 ou 1 point selon la précision du tir.
- Le centre d'une cible vous apportera un Bonus de 50 points.
- L'EXTRA vous fera gagner une balle supplémentaire.
- BINGO : Tirez dessus et les bonus s'allumeront.
- Attention au Tilt car le jeu s'arrêtera ...

## **SMOKER NIGHTMARE**

### *Tir sur les pipes.*

Adresse et réflexion vous seront nécessaires car certaines pipes ont des "sorts" que vous devrez neutraliser. Ils ne sont actifs que lors d'un tir direct sur la pipe correspondante.

## **IV - LES LOTS :**

*A CRAZY SHOT à tous les coups on gagne !!*

A la fin de chaque partie, le forain vous remettra votre lot selon le score réalisé.