

COMMANDO

INTRODUCTION

Vous êtes Super Joe, le soldat de combat crack des années 80, luttant contre toutes forces supérieures pour vaincre les armées rebelles qui sont en train de se porter en avant. Equipé seulement d'une mitrailleuse et de six grenades à main, vous poursuivez votre croisade solitaire, vous frayant un chemin dans le territoire hostile. Des mortiers, des grenades et de la dynamite pleuvent des cieux et éclatent autour de vous. Des balles ennemies vous passent dans toutes directions, et des tranchées, des falaises des cavernes, des forteresses et des transporteurs de troupes pour arrêter votre progrès. Vous ne devez pas montrer de pitié. Vous ne devez pas battre en retraite. Vous devez vous pousser de plus en plus loin dans les lignes ennemies, recueillant des fournitures de grenades à main des avant-postes ennemies vaincus, jusqu'à ce que vous arriviez à votre objectif final, la forteresse.

Commando/Space Invasion a été développé à l'aide de Capcom pour produire la plus proche simulation possible sur un ordinateur de maison du jeu d'arcade de frappe numéro 1. Avez-vous l'habileté et la résistance qu'il faut pour vaincre l'ennemi?

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum (Cassette)

LOAD"" at correct counter position

Commodore 64/128 (Cassette)

SHIFT & RUN/STOP at correct counter position

Commodore 64/128 (Disc)

LOAD"COMMANDO",8,1

Amstrad/Schneider (Cassette)

RUN"" at correct counter position

Amstrad/Schneider (Disc)

RUN"menu" then select game

Commodore C16 (Cassette)

LOAD"COMMANDO"

Objet du jeu

L'objet du jeu est de vous porter en avant aussi loin que possible dans les lignes ennemies en détruisant les forces, les installations et les véhicules rebelles. Le long du chemin vous devriez recueillir autant de boîtes de grenades à main que possible afin de remplir de nouveau vos stocks.

MODE D'EMPLOI

Spectrum

Vers la gauche	9	
Vers la droite	0	Ou manette de jeux, Kempston,
Vers le haut	2	Cursor, Fuller
Vers le bas	W	
Tirer	Z	
Grenade	M	

Commodore 16/64/128

Manette de jeux branchée au port No. 2

Grenade	Barre d'espacement
---------	--------------------

Amstrad/Schneider

Vers la gauche	9	
Vers la droite	0	Ou manette de jeux
Vers le haut	2	
Vers le bas	W	
Tirer	Z, M	
Grenade	Barre d'espacement	