

COLOSSEUM™

Benurio, le fils d'un modeste marchand était rapidement devenu l'un des officiers les plus populaires des Légions Romaines.

Courageux au combat, admiré par ses hommes et craint par ses ennemis, Benurio était le sujet de conversation favori de la hiérarchie militaire à Rome. Nerio, le chef de la Garde Prétorienne de l'Empereur, en était mécontent et, aveuglé par la jalousie, il décida de discréditer Benurio et l'accusa de trahir l'Empire pour l'amour de Calia, une jeune Chrétienne d'une beauté exceptionnelle. Benurio doit maintenant prouver son innocence et prendre part à une course de chars extrêmement dangereuse. Il doit gagner pour l'Empire et prouver sa loyauté à l'Empereur.

Cependant, le cruel Nerio a persuadé les autres participants par la ruse de tuer Benurio avant la fin de la course. Le spectacle va commencer.

LA COURSE

Le but du jeu est de finir quatre courses périlleuses. Lors de chaque course, il vous faudra faire le tour quatre fois, éviter des obstacles et vous battre continuellement contre vos adversaires qui essaieront de vous faire quitter le parcours ou vous attaqueront avec leurs armes.

Benurio peut augmenter ou réduire la vitesse de son char et se déplacer à gauche ou à droite afin d'éviter d'entrer en collision avec les murs déployés le long du parcours.

L'ENNEMI

Il existe six types d'ennemis et chaque type possède une arme différente qui définit le degré de danger.

HACHETTE: Ceux qui ont une hachette sont les moins dangereux de tous. Vous pouvez les détruire avec la hachette que vous portez au début du jeu.

EPEE: Plus puissante que la hachette. Chaque coup réduit votre énergie plus rapidement que le précédent.

MAILLETS: Plus puissants que l'épée et la hachette. Réduisent donc votre énergie plus rapidement.

TRIDENT: L'arme la plus puissante et la plus dangereuse sans effet immédiat. Réduit votre énergie rapidement.

FILET: L'effet de cette arme est instantané. Si vous êtes pris, vous perdrez toute votre énergie.

LANCE: Même chose qui ci-dessus. Les deux ont la même puissance destructive et sont supérieures aux autres armes.

BENURIO

Au début du jeu vous portez une hachette. Pour obtenir une autre arme, il vous faudra l'arracher à votre ennemi après que vous l'ayez achevé. Vous pourrez alors prendre son arme.

Pour vous battre contre vos adversaires, appuyez sur FIRE pour les attaquer presque immédiatement. Vous serez alors capable de contrôler votre char sans trop de risques.

INDICATEURS

L'énergie qui vous est disponible à vous et à vos rivaux est indiquée à tous moments en haut de l'écran. Comme ils vous frappent, le niveau d'énergie diminuera ou sera remplacé chaque fois que vous éliminez un ennemi. Il existe aussi un indicateur qui montre à quel niveau du parcours vous en êtes, et le nombre de virages.

AIDE

Essayez toujours de contrôler le char, même quand vous vous battez contre un autre homme, afin de ne pas heurter d'obstacles.

Une façon de les éviter est d'apprendre où ils sont situés; rappelez-vous que le parcours est le même à chaque étape. Essayez de ne pas vous battre contre des ennemis qui ont des armes moins puissantes que vous, car si vous les éliminez vous devrez porter l'arme qu'ils possédaient. Quand vous vous trouvez face à face avec eux, il est préférable d'essayer de les déplacer et de leur faire heurter les murs. De cette façon vous pouvez garder votre arme.

Si vous éliminez des ennemis en les faisant entrer en collision, vous ne pouvez pas prendre leurs armes. Quand votre énergie diminue, vous ne pouvez la rétablir qu'en achevant un ennemi, mais seulement si vous vous battez contre lui avec votre arme.

TOUCHES DE COMMANDE

Compatible avec le manche à balai ou le clavier. Vous pouvez utiliser les touches suivantes:

Accélérer – P	Bas – A
Freiner – O	Combat – Z
Haut – Q	

Pour utiliser des armes telles que le filet et la lance, appuyez sur le bouton de TIR et gauche droite simultanément.

Amstrad (HAUT/BAS).

Ces touches peuvent être modifiées en utilisant l'option "REDEFINIR TOUCHES" qui apparait dans le menu principal.