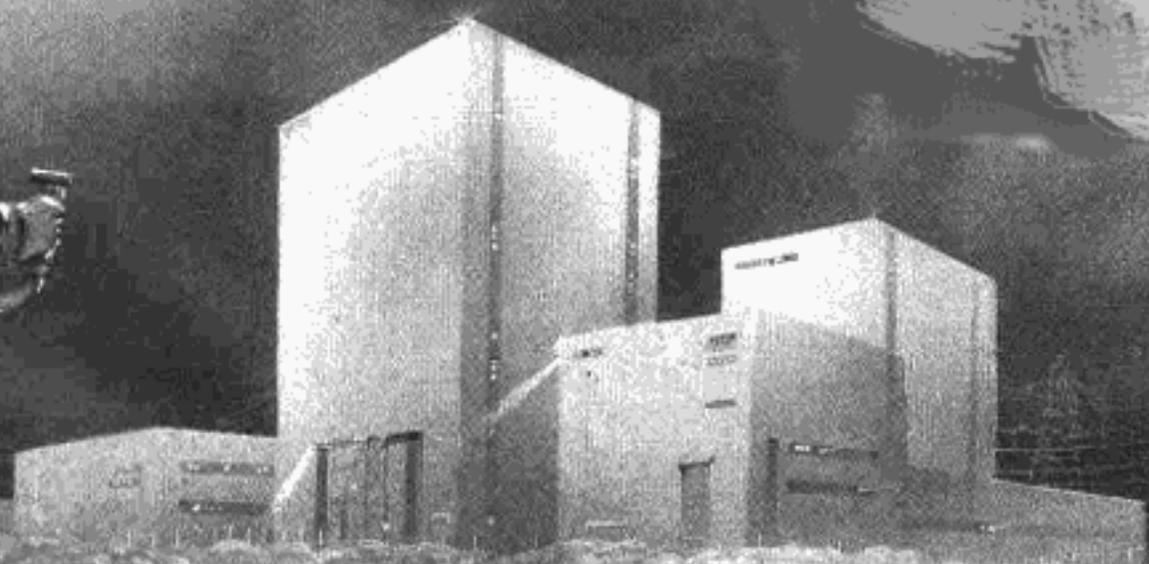


# CHAIN REACTION



**DURELL**

Le parti anti-nucléaire a reprogrammé l'équipement robotique de la centrale pour vider la chambre forte et attaquer tout le personnel. Il a dissimulé 18 boîtes métalliques contenant des cartouches radio-actives extrêmement dangereuses dans les sept étages du bâtiment. Vous avez 30 minutes pour remplir votre mission. Vous disposez d'une mitrailleuse perçant les blindages, d'un groupe propulseur et de la meilleure combinaison anti-radiation. Le bâtiment est équipé de douches de décontamination qui pourront vous être utiles, mais il s'agit principalement d'une course contre la montre, contre les radiations intenses et contre les armes robotiques dans un environnement hostile et dangereux qui menace de s'effondrer.

## **Instructions de Chargement**

Spectrum 48K: LOAD ""

Spectrum +2/+3: USE LOADER

Commodore C64/128 Cassette: SHIFT + RUN/STOP

Commodore C64/128 Disk: LOAD "CHAIN",8,1

Amstrad/Schneider Cassette: CTRL + ENTER

Amstrad/Schneider Disk: RUN "CHAIN"

## **Commandes de Jeu**

Manette ou clavier redéfinissable

*Note:* si vous appuyez sur le bouton de tir pendant que vous tenez un objet, vous ne commencez à tirer qu'après vous être débarrassé de l'objet.

*Note:* si vous utilisez une manette de jeu, le groupe propulseur vous fait avancer automatiquement. Au clavier, vous pouvez vous servir de la touche activant le groupe et d'une autre touche pour contrôler votre trajectoire.

*Note:* pour récupérer des cartouches, vous devez vous diriger vers ces dernières, puis les jeter et les pousser dans les trous (en vous dirigeant vers ces derniers). Pour ramasser une cartouche que vous avez laissée tomber, vous devez quitter la pièce et y entrer une nouvelle fois.

## Règles du Jeu

Vous vous trouvez au rez-de-chaussée, dans la pièce centrale d'un bâtiment de sept étages (chaque étage porte un code de couleur). En face de vous se trouve la chambre forte – ne tombez surtout pas dedans!

La porte au sommet de l'écran mène vers une pièce contenant une boîte de cartouches. Vous devez détruire le robot qui la garde. Dirigez-vous ensuite vers la cartouche (pour la récupérer), retournez dans la pièce de la chambre forte, appuyez sur le bouton de tir pour la laisser tomber et poussez-la dans le trou (sans y tomber vous-même).

La porte au coin supérieur droit de l'écran s'ouvre sur une pièce contenant une douche de décontamination (dont il existe plusieurs) que vous devez utiliser lorsque le niveau de radiation de votre combinaison (compteur au bas et à gauche de l'écran) approche de la côte d'alerte rouge (sinon vous risquez mourir). Votre niveau de radiation augmente lorsque les robots tirent sur vous, et lorsque vous transportez ou que vous poussez les tiges radio-actives.

Avec un peu de pratique, vous parviendrez à survoler la voûte, en appuyant sur le bouton de tir à mi-chemin pour vous delester de la cartouche. Au coin inférieur droit de l'écran se trouve les cartouches restant à récupérer. Elles portent une couleur pour vous indiquer à quel étage elles se trouvent. Servez-vous de l'ascenseur pour monter ou descendre, ainsi que des trous carrés aux étages supérieurs pour descendre (en tombant!). Ne perdez pas de temps à lutter contre les robots. Servez-vous économiquement de votre groupe propulseur. Vous avez environ 30 minutes!

## Compteurs

**RAD** représente votre niveau de contamination. Cette barre augmente lorsque vous êtes touché, et lorsque vous transportez ou poussez une cartouche.

**JET** indique la quantité de carburant dont dispose votre groupe propulseur. Il se recharge automatiquement lorsqu'il n'est pas utilisé.

**SCORE** augmente au fur et à mesure que vous marquez des points, tandis que **TIME** diminue.

Les cartouches, signalées par **RODS**, sont illustrées au coin inférieur droit de l'écran dans la couleur de l'étage auquel elles se trouvent.

## Score

Détruire un robot	100
1ère tige dans la chambre forte	64
2ème tige dans la chambre forte	128
3ème tige, etc.	192, etc.
Toutes les tiges (bonus)	10000

© **Elite Systems Ltd.** – 1988

Tous droits réservés dans le monde entier. La copie, le prêt, la diffusion radiotélévisée ou la revente sans autorisation expresse écrite d'Elite Systems sont strictement interdits.

## **Garantie**

Ce logiciel a été mis au point et fabriqué dans le respect des normes de qualité les plus strictes. Veuillez lire avec soin les instructions de chargement jointes. Si pour une quelconque raison vous avez des difficultés à exécuter le programme et pensez que la bande est défectueuse; renvoyez-le directement à l'adresse suivante:

Customer Services Dept.,  
Elite Systems Ltd.,  
Eastern Avenue,  
Lichfield,  
WS13 6RX, England  
Télex: 336130 ELITE G

Notre Département du Contrôle de Qualité essaiera le produit et vous fournira immédiatement et gratuitement un produit de remplacement. Notez par ailleurs que cela n'affecte en rien vos droits légaux.