BUGGY BOY

BUGGY BOY est l'épreuve de conduite la plus périlleuse qui soit. Attendez-vous à la ballade la plus pleine de cahots de votre vie sur 5 des parcours les plus rudes jamais conçus pour des roues. Il vous faut foncer à travers un terrain jonché de grosses pierres, d'arbres, de murs en briques et de barrières tout en suivant le tracé grossier de la piste à travers des vallées étroites, sur des ponts encore moins larges et dans des tunnels obscurs.

Utilisez toute votre adresse pour éviter ces obstacles ou sautez par-dessus en heurtant les souches qui gisent en travers de la piste, en faisant bondir en l'air votre Buggy. La conduite sur ces souches d'arbres et petits rochers fera basculer votre Buggy sur deux roues, ce qui vous permettra de franchir les passages étroits; mais ne braquez pas trop, car vous perdriez le contrôle du véhicule et retomberiez sur 4 roues.

Le parcours n'est pas votre seul ennemi. Le tic-tac de l'horloge est inexorable et vous serez mis hors-course si vous n'accomplissez pas chaque étape dans les délais impartis. Il est possible d'acquérir un bonus de temps pour l'étape suivante en passant par les portes "temps" dangereusement situées.

Des points supplémentaires sont acquis en ramassant des drapeaux et en passant par les portes "score". Le ramassage des drapeaux dans l'ordre indiqué vous donnera un important bonus, de même que le fait de heurter le ballon.

Lorsque la situation devient difficile, placez votre pied sur le plancher (doigt sur le bouton?) et soyez prêt pour des émotions et des culbutes encore plus sévères que les précèdentes.

Instructions pour le chargement

Amstrad 464/6128 (Cassette)
Ctrl et enter

Amstrad 464/6128 (Disquette)
RUN "BUGGY"

Atari ST
Insérer la disquette et remettre l'ordinateur à l'état initial

Amiga

Insérez la disquette et réinitialisez votre ordinateur.
Manette seulement.

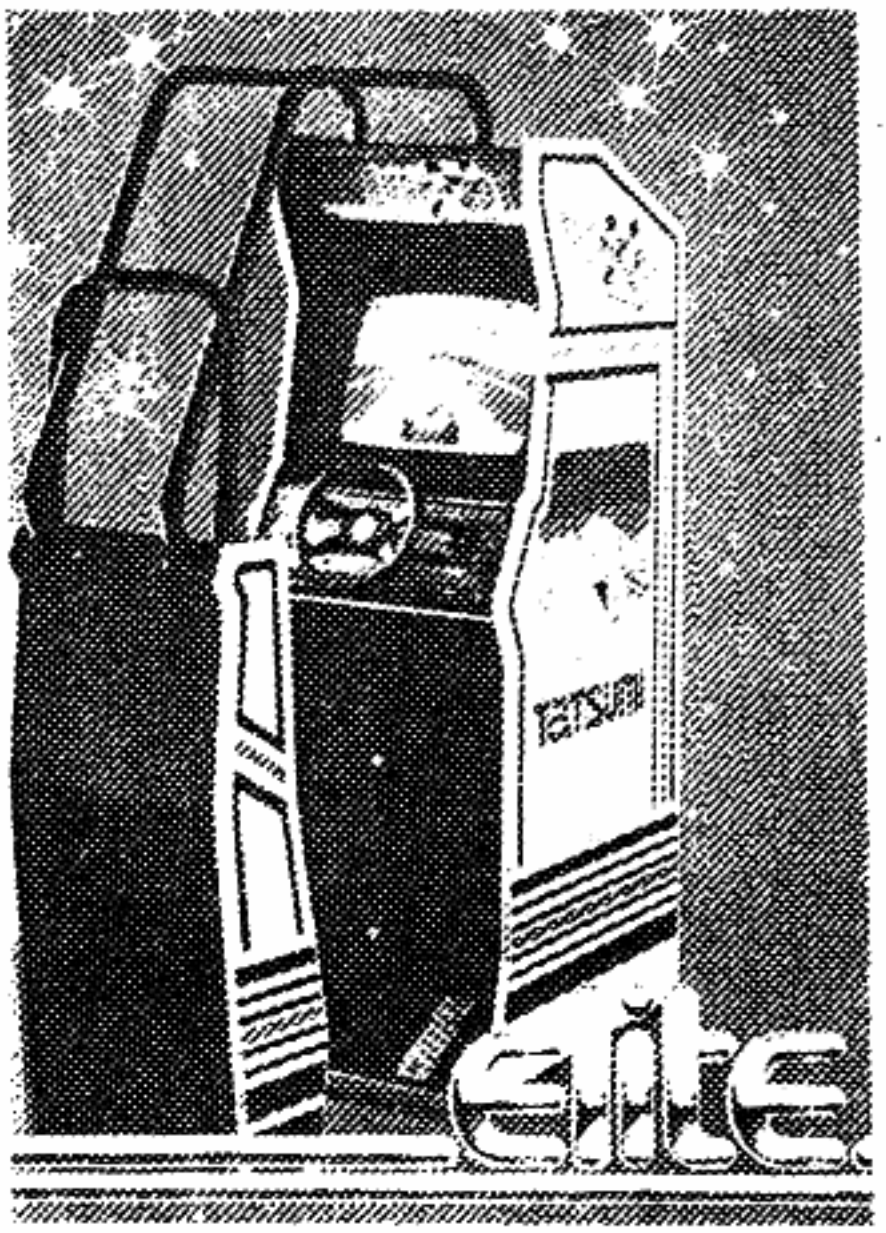
Instructions de jeu

Amstrad
Manette ou clavier redéfinissable

Atari ST
Manette seulement

Commande par manette:

Haut – accélérer
Bas – décélérer
Gauche – Tourner à gauche
Droite – Tourner à droite
Feu – Changement de vitesse

Commande par manette:

HAUTE	**ACCELERER**
BAS	**DECELERER**
GAUCHE	**TOURNER A GAUCHE**
DROITE	**TOURNER A DROITE**
FEU	**CHANGEMENT DE VITESSE**
PAUSE	**LE BOUTON GAUCHE DE LA SOURIS**
ABANDON	**LE BOUTON DROITE DE LA SOURIS**