

1. INTRODUCTION

BOB MORANE SCIENCE FICTION est un jeu d'arcade/aventure où vous représentez le héros en mission sur une base de l'espace intersidéral. Cette base est en fait une sorte de prison qui retient en otage votre meilleur ami : Bill Ballantine. Celui-ci a été enlevé par l'Ombre Jaune et votre but est de le délivrer en détruisant les soldats-robots, les monstres, les répliquants et les apparitions abstraites que votre ennemi de toujours lâche à vos trousses. Heureusement vous n'êtes pas tout à fait démuni puisque le colonel Graigh de la Patrouille du Temps vous a doté d'un pistolet laser auto-énergétique qui vous permet de tirer sans vous préoccuper des munitions. D'autre part, vous disposez d'un bouclier magnétique qui vous protège des tirs ennemis. Malgré cela, nous ne vous cachons pas que vos chances de réussir sont proches de 0%. Mais vous, Bob Morane, vous êtes l'homme des défis impossibles... Alors, à vous de faire mentir cette probabilité !

Pour jouer, il est conseillé de se munir d'une manette de jeu, mais on peut aussi utiliser les touches fléchées du clavier.

2. COMMANDES DU JEU

Vous devez supprimer tous vos ennemis envoyés par l'Ombre Jaune pour vous détruire. C'est le viseur de votre pistolet laser que vous voyez sur l'écran.

Avec la manette :

Pour diriger le viseur déplacez le manche de la manette dans la direction voulue.

Pour tirer, appuyez sur le bouton ACTION de la manette.

Pour vous protéger avec le bouclier magnétique, appuyez sur n'importe quelle touche du clavier.

Au clavier :

Pour diriger le viseur, utilisez les touches de déplacement du curseur.

Pour tirer appuyez sur la barre d'espacement.

Pour vous protéger avec le bouclier magnétique, appuyez sur la touche ESC.

ATTENTION : le bouclier magnétique se décharge petit à petit, il vaut mieux l'utiliser avec parcimonie.

Vous découvrirez vite que l'Ombre Jaune vous a attiré dans un piège... Il vous faudra beaucoup d'adresse pour rester en vie...