

BMX 2 SIMULATOR

CONTROLES

Vous pouvez utiliser des joystick ou clavier pour contrôler les vélos BMX.

SUGGESTIONS

Tapez sur ESC à n'importe quel moment du jeu pour retourner à l'écran avec titres.

Appuyez sur 'S' pour commencer la course. On vous dit alors

RIDERS READY—PEDALS READY—GO!

Appuyez sur ACCELERATE dès qu'on vous donne l'ordre de partir. Il est essentiel d'être prompt, ne perdez pas des précieux dixièmes de secondes. Courez comme si vous étiez dans un vrai championnat BMX. Les rampes vous aident à tourner, le terrain accidenté vous ralentit. Toutes les collines et les surfaces à différents niveaux jouent un rôle comme dans le jeu réel.

Pour le DIRT BIKING, n'oubliez pas que c'est la vitesse qui compte et utilisez fréquemment les rampes pour maintenir votre vitesse.

Pour le QUARRY RACING vous devez mettre à profit la vitesse acquise dans les descentes abruptes pour gripper les rampes difficiles.

Dans la version difficile du jeu, on demande à chaque joueur de sélectionner la largeur du pneu et dimension de chaîne préférées avant le début du jeu. Des pneus étroits sont moins performants dans les virages, mais augmentent la vitesse en raison de la réduction de la résistance. De petites chaînes permettent une accélération rapide mais donnent une vitesse inférieure.

Toujours dans la version, les coureurs peuvent se percuter et tomber de leur moto; il faut donc veiller à éviter ses adversaires.