BLOOD BROTHERS

Loin dans le futur, sur la planète SYLVONIA, brûle un village, pillé et détruit par les SCORPIONS.

A leur retour d'un vol d'essai à bord de leurs nouvelles bicyclettes Skywalk Jet Bikes, deux frères, Hark et Kren, trouvent leurs familles assassinées et leur foyer détruit. A 18 ans, ils doivent maintenant se débrouiller tous seuls. Confus et déprimés, ils décident de faire un pacte. Kren se souvient qu'il avait lu quelque chose au sujet d'un ancien rite Indien où il était question de faire saigner deux poignets et de les presser l'un contre l'autre pour mélanger le sang et cimenter ainsi leur camaraderie.

Les Scorpions ont une bande de forçats spatiaux de la galaxie entière et qui se sont rassemblés dans un but commun: s'attaquer aux races passives et paisibles habitant les riches planètes. Sylvonia, le planète de Hark et Kren, est grande et riche, et représente donc un superb terrain de chasse pour les pirates de l'espace. Récemment, les Scorpions ont volé de larges quantités de pierres précieuses, causant des ravages à leur départ. Ce fut alors d'un de ces raids que les parents des Blood Brothers furent tués. Les Scorpions mettent à sac et pillent tous les coins de la planète et retournent régulièrement à leur planète, Scorpia, où ils ont établie une ville souterraine de mines et de tunnels.

Bien que leur races soit non-violente, Hark et Kren s'étaient secrètement mis à développer une gamme d'armes sophistiquées et de mécanismes de défense, et ce, en grand partie, dans le but de se préparer à leurs examens de Technologie des Lasers et Contrôle de Haute Technologie. Les deux ont été récemment récompensés par la Guide et ont réussi leurs examens avec mérite. Ils ont été reconnus comme les licenciés les plus doués qui se soient présentés aux examens. Comme récompense et en vue de les encourager à continuer leur éducation, leurs parents leur ont offert les Bicyclettes Skywalk Jet Bike. Cependant, Hark et Kren ont maintenant abandonné les études et ont fait serment de développer leur connaissance pour venger la mort de leurs parents.

Ils commencèrent à travailler sur les bicyclettes. Ils travaillèrent dur pendant de longues heures, ne mangeant et ne dormant que quand il le fallait. Au bout de quelques semaines, les véhicules furent entièrement transformés et incorporèrent toute la technologie dont disposaient Hark et Kren, y compris les unités d'armes au laser. Les armes à main furent patiemment perfectionnées durant les mois qui suivrent jusqu'à atteindre une conception des plus sophistiquées pendant que les thrust packs furent développés pur les aider dans les mines. Les deux frères examinèrent chaque angle, considerèrent chaque forme de l'ennemi et tous les éléments qu'ils pouvaient rencontrer sur Scorpia. Les mécanismes de défense étaient si avancés que pas un seule arme essayée sur eux ne put briser la dernière barrière: Les Blood Brothers étaient presque invincibles. La recherche des Scorpions commença ...

Le Jeu

Un joueur utilise les commandes de clavier et l'autre le manche à balai; par exemple, Hark, le clavier et Kren, le manche à balai. Pour faire permuter les joueurs entre manche à balai et clavier, consultez les options de touches ci-dessous.

Le jeu commence avec Hark et Kren se tenant dans la salle d'entrée de la mine. Pour entrer dans la mine, vous devez tomber dans le trou du plancher. Pour voyager sur le Jet Bike, déplacez le joueur qu'il faut soit sur le rebord de gauche soit sur le rebord de droite et appuyez sur **FEU**. Un indicateur clignotant vous donne le nom de la destination sur le tableau d'informations.

Une fois sur votre Jet Bike, évitez tous les blocs mais essayez de trouver un dessin noir pointillé. C'est entrée de la mine. Abattez les blocs qui vous gênent en serpentant d'un écart à l'autre.

Une fois dans la mine, vous devez ramasser diverses unités d'armes, du carburant et, bien sûr, les pierres précieuses. Tirez sur les extra-terrestres et autres caractéristiques de fond pour voir les effets. Faites attention aux intrus qui rebondissent!

A mesure que vous épuisez votre énergie et votre carburant. l'autre frère peut vous en donner un peu Pour aider son jumeau. Pour transférer les ressources, vous devez faire se toucher les frères et les graphiques à barres feront la moyenne des énergies, carburant, etc ...

Pour tuer les extra-terrestres, tirez-leur dessus plusieures fois de suite six coups environ feront l'affaire et regarder les exploser!

Une fois morts, ils ne font plus partie du jeu. Passez à travers les tunnels de la mine mais faites attention aux wagons de mines.

Les Commandes

SPECTRUM, AMSTRAD & COMMODORE:
Gauche: **T, U, O** Manche à balai à gauche
Droite: **Y, I, P** Manche à balai à droite
Haut: **Q, W, E, R** Manche à balai en haut
Bas: **A, S, D, F** Manche à balai en bas
Feu: **Z, X, C, V, B, N, M, SHIFT, BARRE D'ESPACEMENT**
Pause: **H**
Pour passer de manche à balai à clavier: **G**
Pour sauter à l'autre joueur: **1, 2, 3, 4, 5**
Musique en/hors fonction: **ENTER**
Pour Quitter: **BREAK** ou **SHIFT & BARRE D'ESPACEMENT** (SPECTRUM)
CTRL & ESCAPE (AMSTRAD)
RUN/STOP & RESTORE (CBM)

© 1987. Gremlin Graphics Software Limited