

BATTLESHIPS

Règles du jeu

Lors du chargement, on vous présente un menu d'options que vous sélectionnerez soit en appuyant sur la touche correspondante ou en déplaçant le curseur sur l'option correcte et en appuyant sur le bouton de commande.

Les options sont les suivantes:

- 1) Un seul joueur contre l'ordinateur
- 2) Jeu à deux avec un ami
- 3) Tournoi entre deux ou plusieurs joueurs: dans ce cas, les deux premiers joueurs jouent puis le gagnant joue contre un autre adversaire; avec des victoires répétées contre des adversaires 'tout venant', il peut constituer un score élevé.
- 4) En lançant une salve, vous disposerez de 4 coups par navire toujours en jeu.

Au commencement du jeu, on vous demandera de disposer vos bâtiments sur la grille de la carte. Si vous jouez contre un autre joueur, faites en sorte que vos coups soient préparés secrètement. Déplacez le curseur sur le graphique d'un navire en bordure puis appuyez sur le bouton de commande. Vous serez alors en mesure de déplacer ce bâtiment à l'intérieur de la carte. Appuyez de nouveau sur le bouton de commande pour établir la position du navire. On pourra faire tourner les navires en sélectionnant l'icône de rotation ON puis en appuyant sur le bouton de commande sur le navire correspondant. Déplacez à gauche et à droite pour la rotation puis appuyez sur le bouton de commande pour fixer. Lorsque tous les bâtiments sont positionnés et tournés de façon satisfaisante, déplacez le curseur sur l'icône END et appuyez sur le bouton de commande. Votre adversaire doit alors positionner ses bâtiments, dans le plus grand secret, bien entendu! Le jeu proprement dit commence alors, chaque joueur devant tirer à tour de rôle sur la flotte

de son adversaire. Pour ceci on déplace le dispositif de visée sur la grille de la carte et on appuie sur le bouton de commande pour sélectionner une cible. Attention à ne pas gaspiller vos munitions en tirant sur des unités déjà détruites ou en manquant votre cible! Si vous positionnez une cible de façon erronée, vous pouvez l'effacer en déplaçant le dispositif de visée sur la cible erronée et en appuyant de nouveau sur le bouton de commande. Lors de la sélection de la dernière cible, l'écran passera en représentation graphique de la flotte en mer. Des missiles seront lancés de votre navire vers des avions qui vous survolent et la destruction progressive de l'ennemi est indiquée.

Entrez dans la bataille avec prudence et stratégie. Amiral, quel est votre destin? La gloire et l'honneur de la victoire ou l'anéantissement de votre propre flotte?

Scénario

Dans l'air froid du matin, vous êtes transi de froid alors que vous essayez de percer le brouillard épais qui couvre la surface; vous êtes l'amiral des forces navales de votre pays et vous vous demandez: "Mais où sont-ils?" en vous apercevant soudain que vous devez, à vous seul, trouver et anéantir la flotte ennemie avant que ce soit l'ennemi qui vous trouve. Avez-vous suffisamment de courage pour affronter cette bataille navale décisive et remporter une victoire pour votre pays?

Instructions de chargement

Commodore 64

Cassette: Appuyer sur les touches SHIFT & RUN/STOP at
correct counter position

Disquette: LOAD "BATTLE",8,1

Spectrum

Cassette: Load "" at correct counter position

Amstrad CPC

Cassette: RUN"" at correct counter position

Disquette: RUN""menu"" then select game

Règles du jeu

Commodore 64

Contrôle du curseur par une manette de jeu branchée sur le port 2

Spectrum

Contrôle du curseur par le clavier (touches définissables) ou par une manette de jeu - faites votre sélection dans le menu principal.

Amstrad CPC

Contrôle du curseur par le clavier (touches définissables) ou par une manette de jeu - faites votre sélection dans le menu principal.