LES AVENTURES DE MOKTAR

AMSTRAD CPC / CPC +

Nous avons essayé de tirer partie au maximum de l'Amstrad CPC / CPC+. Cependant, pour des raisons techniques, vous pourrez trouver des différences entre le jeu et certaines fonctions décrites sur la boîte ou sur la notice (au dos du poster).

MATÉRIEL NÉCESSAIRE

Amstrad CPC 464; 664, 6128

Amstrad CPC 464+, 6128+

INSTALLATION DU JEU

Disquette

Allumez l'écran, puis l'ordinateur. Insérez la disquette de jeu, et tapez **RUN "DISC" <RETURN>**. Lorsque que la présentation est à l'écran, vous devez maintenir la barre d'espace enfoncée pour passer à la suite du jeu.

Cassette

Allumez l'écran, puis l'ordinateur. Appuyez sur **CTRL** et **ENTER**. Insérez la cassette dans le lecteur puis appuyez sur **PLAY**.

Les commandes au clavier sont les suivantes:

Flèche vers le haut: Se déplacer vers le haut / Sauter

Flèche vers le bas: Se déplacer vers le bas / S'accroupir

Flèche vers la gauche: Se déplacer vers la gauche

Flèche vers la droite: Se déplacer vers la droite

F7 (7 sur 464): Se déplacer en diagonale (haut / gauche)

F9 (9 sur 464): Se déplacer en diagonale (haut / droite)

Copy: Prendre un objet / Poser un objet

Enter: Prendre un objet / Poser un objet

Les commandes suivantes permettent de faire scroller l'écran:

F4 (4 sur 464): Faire scroller l'écran vers la droite

F6 (6 sur 464): Faire scroller l'écran vers la gauche

F5 (5 sur 464): Centrer l'écran sur le personnage

F8 (8 sur 464): Faire scroller l'écran vers le bas

F2 (2 sur 464): Faire scroller l'écran vers le haut