

ARCADE FLIGHT SIMULATOR

CONTROLES

AMSTRAD CPC: Utilisez un joystick ou les touches **Q, A, E, R** ou **O, L, P, @, [**.

Appuyez sur **1** ou **2** pour changer les contrôles de joueur (touches/joystick/adversaire d'ordinateur etc...)

Appuyez sur **ESPACE** pour démarrer la partie.

Dans une partie à 2 joueurs, appuyez sur **3** pour sélectionner votre arène d'avion/de combat.

Dans un **SIMULATEUR DE VOL D'ARCADE**, vous devrez vous mesurer avec la crème de l'ennemi aéroporté pendant les 3 guerres mondiales. Il y a des biplans sur l'Allemagne des avions à turbo propulseur sur Pearl Harbour et des jets rapides sur l'Afrique de l'Est. Tous réclament une technologie différente du déploiement d'armes et des tactiques différentes de combat entre avions de chasse.

VOTRE MISSION, AU CAS OU VOUS L'ACCEPTERIEZ...

1. Décollez de la piste, cherchez les bandits ennemis dans le ciel et montrez à tous la façon la plus rapide d'atterrir.
2. Quand l'ennemi n'a plus d'avions (regardez le compteur **ENNEMI** sur l'écran) atterrissez sur votre piste et prenez une bombe.
3. Repartez dans le ciel, repérez la base ennemie (heureusement il ya un **B** sur le toit!) et laissez tomber votre bombe dessus.

Il y a plus d'une base les guerres mondiales 2 et 3.

CONSEILS

MUNITIONS: Vous pouvez atterrir sur votre piste à tout moment si vous avez besoin de munitions. Veillez à vos munitions lorsque vous êtes engagé dans un combat - Vous n'en transportez qu'une quantité limitée et il peut être 'gênant' de tomber à court pendant un combat.

CARBURANT: Si vous tombez à court de carburant vous tomberez tout simplement à pie jusqu'au sol. Pour faire le plein vous devez voler très bas.

DECOLLAGE: Roulez lentement pour vous placer sur la piste, dirigez l'avion dans la bonne direction et utilisez votre contrôle CLIMB pour décoller.

HAUTEUR: Vous devez monter et descendre pour chasser l'ennemi mais veillez à ne pas heurter d'arbres ou de bâtiments ni même le sol - utilisez votre altimètre pour surveiller votre hauteur.

CONSEILS DE VOL EN GENERAL

Tirez sur votre joystick en arrière (vers le bas) pour monter poussez-le en avant (vers le haut) pour piquer. GAUCHE et DROITE feront faire à l'avion un virage sur l'aile (ou tourner) dans cette direction. FEU déversera une averse mortelle de plomb si vous avez des munitions ou ne fera rien si vous n'en avez pas. Si vous avez une bombe à bord appuyez sur FEU pour la laisser tomber.

PARTIE A DEUX JOUEURS

Choisissez quelle guerre - vous aurez alors trois avions chacun.
L'objectif? Simple. Touchez-le avant qu'il ne vous touche...