

# Alien 8

## COMMENT CONTROLER VOTRE AVENTURIER

Jeu au clavier:

Déplacement à gauche: utiliser les touches Z,C,B et M.

Déplacement à droite: utiliser les touches X,V et N.

Déplacement vers l'avant: utiliser les touches de la seconde rangée A,S,D.

Saut: utiliser les touches de la troisième rangée Q,W,E,R,...

Prendre et lâcher: utiliser les touches I et O.

Pause: pour suspendre le jeu appuyez sur la touche SHIFT ou CAP SHIFT.

Jeu avec la manette: Le déplacement se fait en fonction de l'inclinaison de la manette et un objet peut être pris ou lâché en se déplaçant en appuyant sur la barre d'espacement.

## BUT DU JUE

Il y a très longtemps dans une galaxie lointaine, sur une planète où la vie s'éteignait, le dernier vaisseau de l'espace se prépare à partir après avoir rassemblé tous les livres et les connaissances détenues sur la planète, sans oublier les meilleures espèces vivantes, conservées par congélation. Toutes les issues du vaisseau sont fermées et le voyage dans les profondeurs de l'espace commence. A l'approche de sa destination finale, alors que le vaisseau réduit sa vitesse intersidérale, l'ordinateur de bord vous informe que des créatures étrangères au vaisseau (ALIEN) ont réussi à s'introduire et ont commencé à débrancher les systèmes de congélation. Il est urgent de les reprogrammer sinon...

## MANUEL D'INSTRUCTION

- A Le vaisseau spatial peut être attaqué par les ALIEN si sa vitesse tombe sous la vitesse intersidérale (HYPER WARP) et qu'il se trouve à quelques centaines d'années lumière (LIGHT YEARS) de la planète.
- B Quand le vaisseau a atteint cette vitesse et entre sur une orbite semi cyclique de la planète il n'a plus assez d'énergie pour se rétablir.
- C Le vaisseau est équipé de robots indestructibles qui peuvent être magnés simultanément.

## PROGRAMMATION DE ALIEN 8

- A Tous les congélateurs doivent rester activés.
- B Localisez et récupérez les valves thermiques et les packs de réparation.
- C Soyez sûr que toutes les valves soient dans les emplacements prévus pour être efficaces.
- D Localisez et activez toutes les chambres cryogéniques.
- E Tous les congélateurs doivent rester actifs avant l'arrivée sur la planète pour que l'atterrissage se fasse correctement.
- F Vous disposez de 5 packs de réparation et vous pourrez en trouver d'autres dans les pièces du vaisseau. Ils vous aideront à prolonger votre existence en cas d'accident du à des collisions.

Fabrique sous licence par U.S. Gold France (S.A.R.L.), B.P. 3, Zac de Mousquette, 06740 Châteauneuf-de-Grasse.