

AIRWOLF

C'est à vous, Stringfellow Hawke, un ancien pilote d'hélicoptère du Vietnam, que FIRM a choisi de confier une mission de sauvetage extrêmement périlleuse. Vous êtes en effet le seul à pouvoir piloter le supercoptère AIRWOLF d'une valeur d'un milliard de Dollars. Cinq savants américains ont été fait prisonniers dans une base souterraine au-dessus du désert aride de l'Arizona. Alors Hawke, à vous de guider AIRWOLF de votre mieux dans une série de missions nocturnes extrêmement périlleuses et de libérer tour à tour les cinq savants. Le AIRWOLF ne pourra descendre au coeur de la base où les savants sont retenus prisonniers qu'après avoir détruit les boîtes de contrôle positionnées en des points stratégiques dans la caverne.

1984 Universal City Studios Inc. Tous droits réservés.

AIRWOLF est une marque déposée d'Universal City Studio, Inc, utilisée sous licence.

COMMANDES

Spectrum

Vers le haut

- Q à T

Vers le bas

- A à G

Vers la gauche

- Z

Ou manette de jeu

Vers la droite

- X

Kempston

Pour tirer

- C

Pour suspendre la partie

- Barre d'espacement

Pour interrompre la partie

- 0

Commodore C64

Manette de jeu en port 2

Recommencer = restore

Musique = barre d'espacement

Amstrad Schneider

Manette de jeu compatible avec Amsoft uniquement.