

# L'AIGLE D'OR

## I-CHARGEMENT :

Insérez votre disquette ou cassette dans votre lecteur puis tapez RUN "DISC" pour charger votre disquette ou RUN " pour charger votre cassette. Choisissez votre programme à l'aide de la flèche puis validez votre choix en appuyant sur la touche ENTER ou sur le bouton TIR du joystick.

## II-LE JEU :

Vous allez guider votre aventurier qui est représenté à l'écran, à travers un château mystérieux. Il sait prendre des objets, les utiliser, se déplacer, courir, sauter, en l'air ou en longueur, boire et manger .... Bref il sait tout faire !! Autour du château subsiste une légende qui prétend que se dernier abonde de trésors et de richesses inestimables.

Le but du jeu sera bien sûr de découvrir ces trésors : LE DIAMANT BLEU qui vous apportera la fortune. LE LIVRE SACRE la sagesse, et enfin L'AIGLE D'OR qui vous apportera la puissance.

Mais attention, vous aurez à explorer 64 pièces dont certaines sont reliées entre elles par des passages secrets. Il vous faudra les découvrir pour accéder à L'AIGLE D'OR.

Outre les monstres, des flèches tirées d'on ne sait d'où vous empêcheront peut être de mener à bien votre aventure. Vous périrez alors dans une oubliette ou sous les griffes de chauve-souris vampires.....

## III COMMENT JOUER :

### **AU CLAVIER**

Flèches du pavé = Directions et mouvements  
numérique      Pour courir appuyez 2 fois  
                         sur les flèches

**D = Saut en Hauteur**

**Barre Espace = Position Debout**

**I = Inventaire**

**G** = Pour Grimper  
**P** = Pour Prendre  
**B** = Pour Boire  
**L** = Pour Lire  
**O** = Pour Ouvrir  
**A** = Pour S'asseoir  
**S** = Saut en Longueur

**Q** = Mode Suicide  
**1** = Torche  
**2** = Crucifix  
**3** = Pied de Biche  
**4** = Clé en Fer  
**5** = Clé en Or  
**0** = Vide