

L'AFFAIRE SYDNEY

1. Introduction

En tant que Maréchal des Logis chef à la Brigade des recherches de SAINT ETIENNE (Loire). Vous avez déjà fait vos preuves dans L'AFFAIRE VERA CRUZ. Vos supérieurs misent tous leurs espoirs sur vos capacités et vous ont confié une nouvelle enquête : L'AFFAIRE SYDNEY.

Un homme vient d'être tué d'une balle en pleine tête. L'assassin qui a tiré de l'immeuble d'en face devait connaître les habitudes de la victime, car celui-ci passait tout les jours à la même heure à cet endroit.

Vous vous rendez donc sur place avec votre équipe pour effectuer les premières constatations, ceci fait, vous aurez à mener l'enquête proprement dite en vous servant des moyens mis à votre disposition.

2. PRINCIPE DU JEU

Qui a tué ? Et pour quel mobile ?

Vous menez l'enquête et procédez tout d'abord aux constatations d'usages sur les lieux du sinistre. Un conseil cependant : sachez qu'une enquête ne peut aboutir sans des constatations efficaces et complètes.

Celles-ci servent de base pour les recherches et souvent d'éléments de preuves. Tenez en compte.

3. RUE SAINT GUERAN. Vous êtes sur les lieux

La "victime" gît sur le sol au beau milieu du trottoir. Un de vos subordonnés vous avertit que l'on a trouvé des traces de l'assassin dans l'appartement d'en face.

Avant tout, vous ne touchez à rien et recherchez le moindre indice.

DEPLACEMENT DE LA LOUPE. En utilisant les touches de direction du curseur.

ZOOM SUR UN DETAIL. Vous agrandissez un détail, en appuyant sur la BARRE D'ESPACEMENT (sur PC) ou (COPY) sur AMSTRAD CPC).

Vous pouvez aussi rechercher les indices dans l'appartement d'où a été tiré le coup de feu. En appuyant sur ENTER.

Attention avez-vous bien observé tous les détails présents dans la pièce ? Surtout ne négliger aucun indice.

Le chargement de la deuxième partie se fait automatiquement après l'appui sur la touche ENTER.

Option A : Arrestation

Si vous avez des certitudes sur la culpabilité d'un antagoniste, il ne vous reste plus qu'à procéder à son arrestation.

DERNIER CONSEIL : GARE aux arrestations arbitraires. Avez-vous bien rassemblé tous les éléments afin d'avancer des preuves indiscutables ?

Maintenant à vous de jouer et bonne chance !!