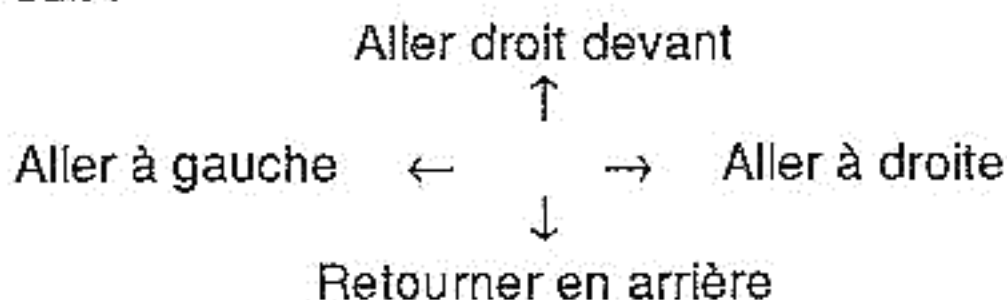


1. INTRODUCTION

Le but du jeu est de détruire tout appareil ennemi. Après avoir touché 10 ennemis, une unité d'énergie apparaîtra : détruisez-la, et sa capsule d'énergie sera libérée. Poursuivez et collectez cette capsule afin d'obtenir des bombes d'énergie. Quand vous aurez réuni plusieurs bombes vous pourrez faire sauter une partie de la barrière qui entoure l'unité de transport. A vous de guider votre vaisseau jusqu'à ce hangar. Si vous parvenez à l'y faire entrer, vous serez téléporté dans un autre tableau.

2. COMMANDES

Z COMME ZARK DAVOR se joue obligatoirement avec une manette de jeu que vous manipulerez comme suit :



10

Appuyez sur le bouton ACTION pour tirer.

Appuyez sur la barre d'espacement pour larguer une bombe.

SYMBOLES :



Unité d'énergie



Capsule d'énergie